

خراسان

بایست

هفته‌نامه فناوری اطلاعات روزنامه خراسان

| سال هفتم | شماره ۳۲۵ | چهارشنبه ۱۸ تیر ۱۳۹۳ |



کار را بازی کنید

۱۴

هدف‌گیری، شلیک و جاخالی

۵

حقی که فراموش می‌شود

۴

تجربه‌ای به وضوح تصاویر

یادداشت

سعید طباطبایی

آموزش، اصلی ترین چالش فناوری در ایران

نزدیک به ۱۲ سال از زمانی که اینترنت به صورت کارت اینترنت و مودم اکسترنال پا به خانه ایرانیان گذاشته می‌گذرد و در این مدت مسیر بسیار پر فراز و نشیبی را طی کرده است. در واقع مانند تمامی فناوری‌های قبیل و بعدش اینترنت و فضای مجازی هم هنگامی که شروع به فراگیری کرده بود با عدم پذیرش از طرف نهادهای حاکمیتی مواجه شد و نبود برنامه مشخص و نقشه راه این تصور را در افشار جامعه پدید آورد که اینترنت فقط راه آسان‌تری برای دسترسی به محتوای غیر اخلاقی است در نتیجه باید شدیدترین برخوردها برای مراقبت از خانواده در مقابل این پدیده شوم به عمل آید؛ تصوری که هنوز هم در میان افسردگی از جامعه ایران وجود دارد و متأسفانه لطماتی را بر فرهنگ استفاده از فضای مجازی در ایران وارد می‌کند. در این روزها که از صهیونیزم غاصب و قاتل تا تکفیری‌های متوحش آدمکش از فضای مجازی، شبکه‌های اجتماعی برای تبلیغ و ترویج عقاید خود استفاده می‌کنند، مسئولان ایران هنوز تصمیم نگرفته‌اند که شبکه اجتماعی را باز بگذارند و از خیر چند درصد سوءاستفاده از آن بگذرند و از ۹۰ درصد فوایدش استفاده کنند یا کلاً ببخیزند آن شوند. تقریباً تمامی مسئولان حکومتی و نهادهای فرهنگی و نظارتی هم در فیس‌بوک و توئیتر حساب کاربری دارند و هم هر ساعت حساب‌های خود را به‌روز رسانی می‌کنند. سایت فیس‌بوک فیلتر شده، هم مورد استفاده مردم قرار می‌گیرد و هم مورد استفاده مسئولان. پس واقعا چرا و برای چه کسی این سایت فیلتر شده است و چه کسی مجوز این کار را صادر کرده است. این گونه رفتارهای دوگانه در ایران کم نیست و تقریباً در تمامی عرصه‌های فرهنگی به چشم می‌خورد. لیکن به نظر نویسنده مشکل جای دیگری است.

سرعت بالای انتقال متن، صدا و تصویر، شبکه‌های بودن، بی‌مرزی و ارزان بودن فرآیند تولید و پخش محتوا (فارغ از ارزشمند بودن یا نبودن)، سبب شده است کاربران فضای مجازی در معرض آسیب و خطرات متعددی قرار بگیرند که به قصد سوءاستفاده و وارد کردن لطمات روانی و مادی، پا به این دنیا گذاشته‌اند. البته این موضوع به هیچ وجه از کارکردهای مثبت شبکه‌ها و امکانات فضای مجازی نخواهد کاست. فضای مجازی و امکانات آن نیز همانند هر پدیده دیگری، بسته به میزان شناخت و آگاهی کاربران، فرصت‌ها و تهدیداتی را ایجاد می‌کند.

لازمه به‌کارگیری مناسب امکانات یادشده، برخورداری از آموزش صحیح و مستمر است. متأسفانه به دلیل سیاست‌های چندگانه حاکم بر فضای مجازی و تاخیر در پذیرش فناوری‌های نوین فرآیند آموزش به‌کارگیری و بهره‌برداری صحیح توسط متولیان امر مانند نهادهای آموزش و پرورش، آموزش عالی و خانواده، فراموش شده یا به کندی انجام می‌شود. از همین رو اغلب کاربران در فضای مجازی رها شده و در معرض خطر قرار می‌گیرند.

داشتن سواد رسانه‌ای که حاصل آموزش در جهان مجازی خواهد بود، سبب گزینش‌گری مناسب کاربران خواهد شد. کاربر گزینش‌گر می‌داند و تشخیص می‌دهد که چگونه در دام سوءاستفاده‌کنندگان جنسی، اقتصادی و حتی سیاسی قرار نگیرد. این روزها دیگر کسی نگران بودن دی‌وی‌دی پلیر در خانه نیست و این در حالی است که پدر بزرگ این فناوری که همان ویدئوی خودمان باشد سال‌ها در ایران غیر قانونی بود. چرا که مردم می‌توانستند با آن فیلم‌های غیر اخلاقی نگاه کنند و این گونه القا شده بود فردی که در خانه ویدئو داشته باشد باید از خیر تربیت صحیح فرزندان خود بگذرد اما امروزه این تصور حتی در مخیله رادیکال‌ترین افراد هم نمی‌گنجد و دلیل آن آموزش صحیح و تولید محتوای آموزنده و جذاب است.

هفته گذشته، سامانه مدیریت ضرب نفوذ اینترنت کشور (متما) با ارائه گزارشی رسمی و با استناد به آمارهای ارائه شده، در حالی از کاهش ۱۱.۹۳ درصدی ضرب نفوذ اینترنت کشور در سال ۹۲ به نسبت سال ۹۱ خبر داد که در سال ۹۲ و با روی کار آمدن دولت یازدهم، علاوه بر این که دولت پهنای باند اینترنت کشور را تا حدی افزایش داد، به واسطه ورود فناوری‌های نوین مانند تلفن‌های همراه هوشمند و انواع تبلت‌ها، شاهد گسترش روز افزون استفاده از اینترنت همراه توسط کاربران هستیم که مقادیر مشاهده شده، با آمارهای ارائه شده توسط متما، تفاوت آشکار دارد.

بر همین اساس علی اصغر انصاری، معاون سازمان فناوری اطلاعات در گفت‌وگو با ایران با بیان این که آماري که اخيرا ارائه شده، بايد اصلاح شود گفت: "اطلاعات سال گذشته اپراتورهای تلفن همراه کاهش مصرف GPRS را نشان می‌داد که در آمار جدید به این موضوع استناد شده است و بر همین اساس در تلاش هستیم تا بتوانیم اطلاعات جدید را دریافت کرده و آمار دقیق را اعلام کنیم."

ضرب نفوذ با بررسی شاخص‌ها

سال‌هاست که همزمان با اعلام آمار استفاده کاربران ایرانی از اینترنت، حاشیه‌های آن هم تا مدت‌ها دامنگیر فعالان اینترنت می‌شود؛ چرا که تعدد مراکز ارائه آمار و همچنین ارائه نکردن آمار ضرب نفوذ اینترنت و میزان استفاده کاربران، سیاست‌گذاران و طراحان اینترنت کشور را با مشکلات عدیده روبرو کرده است. بر همین اساس احمد نخجوانی، مدیرعامل شرکت شاتل هم در گفت‌وگو با ایران در واکنش به آمار ارائه شده توسط متما درباره ضرب نفوذ اینترنت در کشور گفت: "نحوه محاسبه میزان ضرب نفوذ اینترنت چند شاخص مهم دارد، در یک مقطع زمانی، هر کسی که به اینترنت دسترسی داشته به عنوان یک شاخص برای محاسبه ضرب نفوذ در نظر گرفته می‌شود. ممکن بود کاربر حتی از طریق سیستم دایال‌آپ به اینترنت متصل شود اما در حال حاضر موضوع بسیار متفاوت است. به عنوان نمونه ما ایران را با کشورهای دیگر مقایسه می‌کنیم و کسانی را که از طریق GPRS یا دایال‌آپ به اینترنت متصل شده باشند، به عنوان کاربر تلقی می‌کنیم به همین خاطر امروزه این شاخص در دنیا مطرح شده است که نسبت اینترنت پرسرعت به اینترنت کم سرعت تعریف خاص خود را دارد و کاربر باید نسبت به کل جمعیت، از حداقل سرعت اینترنت یعنی یک مگابیت بر ثانیه استفاده کند". به گفته نخجوانی، "در حال حاضر حدود ۵ الی ۵.۵ میلیون نفر کاربر به اینترنت پرسرعت ADSL یا وایمکس دسترسی

وجود شاخص‌های نادرست در اعلام آمار ضرب نفوذ اینترنت در کشور

میزان حقیقی نفوذ اینترنت در کشور ما

اطلاعات سال گذشته اپراتورهای تلفن همراه مصرف GPRS را نشان می‌داد که در آمار جدید به این موضوع استناد شده است



دارند که این موضوع هم می‌تواند یک شاخص برای اندازه‌گیری ضرب نفوذ اینترنت باشد. بنابراین مایه آبروریزی است که GPRS یا دایال‌آپ را در کنار هم به عنوان سطوح دسترسی به اینترنت در کشور تلقی کنیم. بعد از آن، با مقایسه آمارهای به دست آمده می‌توانیم نسبت کل جمعیت کشور و نسبت افراد بالای ۱۸ سال را که از اینترنت استفاده می‌کنند به دست بیاوریم که از این طریق، ضرب نفوذ اینترنت در کشور به دست می‌آید. محمد علی یوسفی‌زاده، مدیرعامل شرکت آسیاتک هم در گفت‌وگو با ایران در واکنش به آمار ارائه شده درباره افت ضرب نفوذ اینترنت در کشور به ایران می‌گوید: "آن چه تاکنون شاهد آن هستیم و از نزدیک هم ملموس است، افزایش میزان کاربران اینترنت در کشور است و حتی در حال حاضر، رشد مشترکان در شهرستان‌ها به نسبت کلان‌شهرها، بسیار بیشتر شده که این موضوع، خود نشان‌دهنده ضرب نفوذ اینترنت در جامعه ایران است و بعید می‌دانم که ضرب نفوذ اینترنت حتی درصد ناچیزی کاهش پیدا کرده باشد."

بخش‌هایی از خود وزارت ارتباطات و فناوری اطلاعات، آمارهای متناقضی درباره میزان ضرب نفوذ اینترنت ارائه می‌دهند و انتظار می‌رود که در دولت جدید، آمار استفاده از اینترنت که برای تصمیم‌سازان و فعالان این بخش خیلی مهم است به صورت دقیق، به‌روز و به‌هنگام ارائه شود تا در برنامه‌ریزی‌ها و تصمیم‌گیری‌ها، بسیار موثر باشد. محمود رضا خادمی، عضو کمیسیون اینترنت سازمان نظام صنفی رایانه‌ای استان تهران به ایران گفت: "در حال حاضر برای محاسبه میزان ضرب نفوذ اینترنت، دو تعریف کلی در دنیا موجود است. تعریف اول این است که اگر کسی حتی در ماه یک بار به اینترنت متصل شد، کاربر اینترنت محسوب می‌شود. تعریف دوم می‌گوید که کاربر اینترنت کسی است که از خطوط اینترنت پرسرعت آن هم با تفکیک فناوری و وسایل تعریف شده استفاده کند. متأسفانه مرکز متما بدون اعلام مبنا و ارائه تفکیک لازم، بعضاً آمارهایی اعلام می‌کند که فکر نمی‌کنم مورد استفاده نهادها و مراجع کارشناسی قرار بگیرد. حتی با یک مقایسه می‌توان فهمید که آمارهای متما مبنای علمی ندارد". این روزها با روند رو به رشد استفاده از اینترنت به ویژه در کشورهای رو به توسعه، دیگر نمی‌توان با ارائه آمارهای متناقض به نوعی برگشت به عقب داشت و اعلام کرد که ضرب نفوذ اینترنت کاهش پیدا کرده است بلکه شرایطی می‌طلبد که مسئولان مربوطه ضمن تکیه بر تأسیس یک مرکز واحد برای ارائه آمار ضرب نفوذ اینترنت، از فرمول‌های روز دنیا برای محاسبه این ضرب نفوذ استفاده کنند.

آماری غیر قابل اعتماد

در سال‌های پیش‌تر این بود که با همکاری سازمان فناوری اطلاعات، سازمان تنظیم مقررات و مرکز آمار ایران، آمارهای ضرب نفوذ اینترنت، فقط و فقط توسط یک مرجع ارائه شود اما متأسفانه ظاهراً این توافق اجرایی نشده و ما بعضاً با آمارهای متناقض روبرو هستیم. حتی



www.irancom.co

IRANCOM

The 12th Int'l Exhibition of Computers, Banking, E-Commerce, Internet & Office Machines
The 8th International Exhibition of Information Technology and Telecommunication

هفدهمین نمایشگاه بین‌المللی کامپیوتر

بانکداری الکترونیک، تجارت الکترونیک، اینترنت، و ماشین‌های اداری مشهد

هشتمین نمایشگاه بین‌المللی صنایع مخابرات و تکنولوژی ارتباطات

یادداشت

گلسا ماهیان

ایتترنت و جام جهانی

هنوز درگیر مسابقات جام جهانی هستیم و در این مرحله به بخش حساس ماجرا رسیده ایم. در این روزها همیشه هر وقت سری به اخبار بزنیم در مورد جام جهانی، بازی‌ها و حواشی مربوط به آن‌ها مطالبی وجود دارد.

در شرایطی که فناوری به سرعت در حال رشد و توسعه است و مسابقات و رویدادهای ورزشی در چند سال اخیر تمایل زیادی به استفاده از فناوری‌ها پیدا کرده‌اند این دوره از مسابقات جام جهانی، از این منظر هم مورد توجه قرار گرفته است. بسیاری از کارشناسان اعتقاد دارند که بازی‌های جام جهانی فوتبال ۲۰۱۴ برزیل، تکنولوژیکی‌ترین رویداد ورزشی جهان تا به امروز بوده‌اند.

در بازی‌های این دوره شبکه‌های اجتماعی نقش بسیار مهم و تاثیرگذاری داشته‌اند. طرفداران فوتبال در سراسر جهان در فضای مجازی هم به تعامل پرداخته و آماري که از سوی اتحادیه ارتباطات برزیل SindiTelebrasil منتشر شده، نشان می‌دهد که در بازی افتتاحیه این دوره جام جهانی بیش از یک میلیون ارتباط دیتای تلفن همراه برقرار شده و در همان زمان بیش از ۱۳۵ هزار تماس تلفنی گرفته شده است. در همان بازی افتتاحیه بیش از ۶۱ هزار طرفدار دو تیم برزیل و کرواسی، اطلاعات مختلفی را از طریق ایمیل، عکس و پیام‌های مولتی‌مدیا تولید کرده‌اند به گونه‌ای که حجم اطلاعاتی که رد و بدل شده حدود ۵۰۰ گیگابایت اعلام شده است. البته این مقدار به اندازه ترافیکی که برای روزهای پایانی جام جهانی پیش‌بینی شده، رقمی به حساب نمی‌آید.

کارشناسان و تحلیلگران پیش‌بینی کرده‌اند که با توجه به این روند در بازی فینال جام جهانی امسال در استادیوم ماراکانا در ریودوژانیرو بیش از ۱۲ ترابایت اطلاعات رد و بدل شود.

اگر بخواهیم لحظه‌ای از این حجم اطلاعات چشم ببوسیم نکته دیگری که به چشم می‌آید زیر ساخت قدرتمند ارتباطی ورزشگاه است که به قدری کامل و مجهز بوده است که توانسته این حجم خدمات از قبیل تماس تلفنی و تبادل اطلاعات را در طول چند ساعت به خوبی پوشش دهد.

در ورزشگاه "آرنا کورینتیانس" تنها ۳۳۷ آنتن مخابراتی قرار گرفته است که توسط یک شبکه فیبرنوری با طول ۱۲ کیلومتر به هم متصل شده‌اند. در فضای بیرونی این استادیوم هم حدود ۲۲ آنتن تلفن همراه وجود دارد. باید گفت که آمار اطلاعاتی که داده شده در مورد تمامی بازی‌ها یکسان نیست و با توجه به میزان طرفداران تیم‌ها و حساسیتی که بازی‌ها دارند این حجم اطلاعات متغیر بوده است. به عنوان مثال در بازی شیلی و برزیل یک رکورد در شبکه اجتماعی توییتر به ثبت رسید. شبکه اجتماعی توییتر بعد از آن بازی اعلام کرد که تعداد توییت‌های مرتبط با بازی‌های جام جهانی بعد از این بازی شکسته شد.

در جریان این دیدار مهم که با پیروزی برزیل همراه بود، بیش از ۱۶ میلیون و ۴۰۰ هزار توییت در توییتر ارسال شده است. جالب است بدانید که در زمان پایانی بازی شیلی آخرین پلتی خود را نتوانست وارد دروازه کند، بیش از ۳۸۸ هزار توییت در دقیقه ارسال شده است. تمامی ۳۲ تیم حاضر در جام جهانی ۲۰۱۴ برزیل حساب کاربری ویژه خودشان را در شبکه اجتماعی توییتر دارند.

در حال حاضر تمامی کارشناسان منتظر هستند تا بازی فینال انجام شود و ۱۳ ترابایت اطلاعات در میان روند برگزاری این بازی تولید شود. جالب است که با توجه به همین آمار ارائه شده، این جام جهانی، اینترنتی‌ترین رویداد ورزشی حال حاضر جهان شناخته شده است.

من فکر نمی‌کنم که در حال حاضر هیچ شرکتی از شرایطش به طور کامل رضایت داشته باشد. بحران برای همه وجود دارد اما من با استفاده از راه‌حل‌هایی که تحلیلگران در اختیارم می‌گذارند برنامه‌ای برای رشد و درآمد شرکت و تولید محصولات جدید در سال‌های آینده ریخته‌ام و طبق آن جلو خواهیم رفت.

■ درآمد شرکت زیراکس در همین شرایط بحرانی هم به نسبت دیگر شرکت‌های بزرگ و مطرح درآمد بسیار خوبی بوده است. فکر می‌کنید چه عاملی باعث ایجاد این موفقیت شده است؟

من بیشتر از هر چیز به داشتن قدرت ریسک علاقه دارم و همیشه در محیط کار به دنبال افرادی بوده‌ام که بتوانند ریسک کرده و با سرعت بسیار بالایی شرایط مختلف را ارزیابی کرده و خود را با شرایط جدید سازگار کنند. با این شرایط ما همیشه تلاش کرده‌ایم به شکلی فعالیت داشته باشیم که همواره جلوتر از بازار و نیاز کاربران حرکت کنیم و فکر می‌کنم همین طرز تفکر باعث شده تا در این بحران‌ها زیاد با مشکل مواجه نشویم.

■ همه می‌گویند که شما یکی از اصلی‌ترین پایه‌های شرکت زیراکس هستید. آیا خودتان هم این حرف را باور دارید؟

من همیشه سعی کرده‌ام که بهترین عملکرد را داشته باشم تا زیراکس بتواند در جایگاه حقیقی‌اش قرار بگیرد. این نحوه عملکرد باعث شده است که از سال ۲۰۰۱ تا پایان سال ۲۰۱۲ طبق آماري که ارائه شده، شرکت زیراکس همیشه بالاتر از شرکت‌های کنون، اچ‌پی، کداک و آی‌بی‌ام که به عنوان رقبای اصلی‌اش حضور دارند، قرار بگیرد. اصلی‌ترین رقیب ما شرکت کنون بوده و هست که همیشه سایه به سایه ما گام برداشته و از سال ۲۰۰۲ به بعد در فاصله بسیار نزدیکی نسبت به ما در نمودارهای آماری حرکت می‌کند.

■ در مدیریت چه چیزی بیشتر از همه اهمیت دارد؟

به نظر من تجربه کاری بیش از هر عاملی اهمیت دارد و به همین خاطر است که امروزه می‌بینیم بسیاری از مدیران با تجربه که تحصیلات دانشگاهی مرتبط هم ندارند می‌توانند باعث به موفقیت رسیدن یک شرکت یا یک تیم کاری شوند. خود من بسیاری از مهارت‌هایم را تنها از طریق کار و تجربیات موجود در محیط کاری به دست آوردم.



اورسلا برنز اولین زن آفریقایی-آمریکایی موفق در جهان آی تی است. او در سال ۲۰۱۴ در جایگاه ۲۲ امین زن قدرتمند جهان قرار گرفت

مصاحبه با اورسلا برنز، مدیرعامل شرکت زیراکس

بیست و دومین زن قدرتمند آی تی در زیراکس

به زیروگرافی تغییر نام داد در حال حاضر پایه اصلی صنعت جهانی کپی است. سیستم‌های دیجیتالی شرکت زیراکس باعث شده است که این شرکت در این صنعت به شکلی انحصاری گام برداشته و از یکه‌تازان این شاخه باشد.

شرکت زیراکس با سابقه‌ای ۱۰۳ ساله و دریافت بیش از ده‌ها جایزه بین‌المللی از موفق‌ترین شرکت‌هایی است که توانسته فناوری‌های قدیمی را با ایجاد سبکی نو به فناوری‌های نوین تبدیل کند. نام شرکت زیراکس همیشه در میان فهرست ۵۰۰ شرکت برتر جهان در صنعت فناوری‌ها وجود داشته و این افتخار بزرگی برای مدیران و کارکنان این شرکت بزرگ است. دفتر مرکزی شرکت زیراکس در حال حاضر در نیویورک قرار دارد و جالب است بدانید که این شرکت توسط دو خانم رهبری می‌شود. خانم "اورسلا برنز"، مدیرعامل شرکت و خانم "آن مولگای" رئیس هیات مدیره شرکت زیراکس است. اورسلا برنز متولد ۲۰ سپتامبر سال ۱۹۵۸ است و در جولای ۲۰۰۹ فالیتش را به عنوان مدیرعامل در شرکت زیراکس آغاز کرد. برنز در سال ۲۰۱۴ در فهرست مجله فوربس به عنوان ۲۲ امین زن قدرتمند جهان قرار گرفت. سایت nytimes.com به تازگی مصاحبه‌ای را با او انجام داده است که در ادامه می‌خوانیم.

■ وضعیت کسب و کار در حال حاضر چگونه است؟ آیا از شرایط راضی هستید؟

شرکت‌های بزرگ و قدیمی که در جهان فناوری‌ها فعالیت دارند، اگر جزو ارکان اصلی این جهان نباشند به طور حتم از مهم‌ترین پایه‌های شکل‌گیری این جهان می‌باشند. در نگاه اول به هر صنعت بیشتر افرادی به چشم می‌آیند که نقشی اساسی در رشد و پیشرفت آن صنعت داشته‌اند. شرکت زیراکس نامی آشنا برای تمامی افرادی است که در صنعت دیجیتال و تولید فناوری‌ها فعالیت می‌کنند. زیراکس در سال ۱۹۰۶ با نام شرکت هالوید برای تولید ساخت و فروش کاغذ در تجهیزات عکاسی بنیان گذاشته شد. آقای "جستر کارلسون" که در این شرکت فعالیت می‌کرد در سال ۱۹۴۲ اولین تصویر کپی شده را اختراع کرده و به ثبت رسانید و در سال ۱۹۴۸ کلمه زیراکس به عنوان نام تجاری شرکت برگزیده شد و در سال بعد از آن هم اولین دستگاه کپی زیراکس وارد بازار شد.

شرکت زیراکس پس از محصولات موفق که ارائه داد سرانجام در سال ۱۹۷۵ اولین دستگاه کپی لیزری را به بازار عرضه کرد و در سال ۱۹۹۰ میلادی هم اولین سری سیستم‌های چاپ دیجیتالی را تولید کرد. زیراکس در سال ۱۹۹۳ به منظور یکپارچه‌سازی و سازگاری رایانه‌های شخصی و محصولات مستندسازی با شرکت مایکروسافت همکاری را آغاز کرد و این کار شروع جدیدی برای زیراکس به حساب می‌آید و پس از آن دستگاه‌های زیراکس رنگی به بازار روانه شد. عکاسی الکتریکی که بعدها

lenovo FOR THOSE WHO DO.

- ۱/۲ گیگاهرتزی چهار هسته ای
- ۴/۷ اینچی HD - IPS
- تراکم پیکسل ۳۱۲ ppi
- شیشه ضد خش Gorilla Glass 2
- دوربین: ۱۲ مگاپیکسلی دوربین
- دو سیم کارت
- سفید، قرمز

مشاوره و فروش
۰۵۱۱ - ۸۴۲ ۸۸ ۵۰
۸۴۱ ۸۹ ۶۱

www.itcala.com

گارانتی کندو

یک ماه تعویض
یک سال تعمیر

S820

پیشلهاد ویژه تابستان

هفته سوم

10% تخفیف

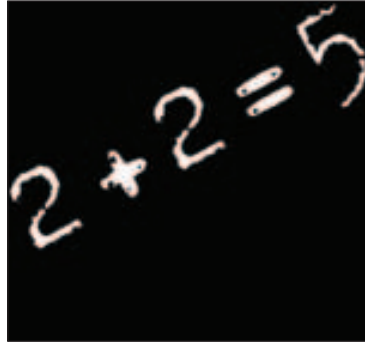
دفتر مشهد . احمد آباد . سه راه راهنمایی . مجتمع تجاری خورشید . طبقه ۳ . لاری . واحد ۳۰۴
فروشگاه تهران . بالاتر از چهارراه ولی عصر . پاساژ ابریشم . طبقه همکف . واحد ۱۰ . تلفن: ۰۲۱-۶۶۴۸۷۱۰۶

ژست تجاری یا مقاومت در برابر حقیقت

مصوب را ندارد و این که تعرفه مکالمات همراه اول منطقی و مطابق مصوبه کمیسیون تنظیم مقررات ارتباطات است و اپراتورهایی تعرفه‌های خود را کاهش می‌دهند که می‌خواهند در مقابل رقیب دوام بیاورند. چه کسی فکر می‌کرد اپراتور دومی در کنار اپراتور اول تلفن همراه این گونه بتواند رشد کند و پا به پای آن در کم‌تر از یک سوم طول عمر اپراتور اول، به آن برسد؟ چه کسی فکر می‌کرد استفاده از راه‌حل‌های تجاری مناسب و به موقع این گونه می‌تواند شرکتی را در برابر انحصار زیرساختی شرکت مخابرات بالا بکشد؟ این همان موضوعی است که اگر همراه اول به موقع در مورد آن به خود نیاید، آنگاه باید برای دوام آوردن در مقابل رقیبان دست به انجام کارهایی مانند کم نکردن تعرفه‌ها بزند!

سال‌ها است که نه به عنوان یک صاحب نظر اقتصادی بلکه به عنوان یک خریدار هر گاه در هر بازار کوچک و بزرگی که می‌گشتیم، صاحبان بازار اگر مشتریان خود را زیاد می‌دیدند، سود اجناس و یا خدمات خود را کاهش می‌دادند تا نه تنها مشتریان زیاد فعلی خود را راضی نگه دارند بلکه باز هم به تعداد مشتریان خود بیفزایند. نیازی نیست اصلاً صاحب نظر باشید بلکه هر عقل سلیمی هم چنین حکمی را تصدیق می‌کند. به ظاهر اما اپراتور همراه اول نمی‌خواهد چنین مسئله‌ای را بپذیرد چرا که مطمئن هستیم از اصول اقتصادی به درستی آگاه است. به گزارش ایستنا، داوود زارعیان، سخنگوی شرکت مخابرات ایران در گفت‌وگو با مهر، تأکید کرد که مخابرات در حوزه تلفن همراه قصد کاهش تعرفه‌های

علی‌رضا مظاهری



تجرب‌های به وضوح تصاویر

برای بیان داستان‌های خود آماده شوید



است خرید کند اما زمانی که با Cardboard گوگل آشنا شده از تصمیم خود صرف نظر کرده است و از این طریق ۴۰۰ دلار کم‌تر خرج کرده است و یا لی از سفر خود به دنیای آب اورلاندو داستانی را به همراه تصاویر و متن قرار داده است. این داستان‌ها از طریق وب نیز قابل مشاهده است که برای مثال داستان مائو در آدرس goo.gl/IBLBYA قابل دسترسی است. با این که کار با Pixotale ساده و آسان است اما در حال حاضر هیچ ابزاری برای برش تصاویر و یا آماده‌سازی آن‌ها پیش از انتشار داستان ندارد. این به این معنی است که افراد باید خودشان پیش از قرار دادن تصاویر در داستان، آن‌ها را آماده کنند. پیش از این نیز مائو و لی نرم‌افزارهایی را برای کار با تصویر و ویدئو در این شرکت ارائه کرده بودند اما شاید جالب‌ترین آن‌ها Levitagram باشد که به کاربر این امکان را می‌دهد تا بتواند موضوع عکس را در هوا شناور سازد.

آن قرار می‌دهند. مائو اعتقاد دارد که این مسئله در رسانه‌های اجتماعی تقریباً به فراموشی سپرده شده است. کاربران در Pixotale پس از آن که داستان خود را منتشر کردند، می‌توانند از هر اظهار نظر و یا اظهار علاقه افراد دیگر در رابطه با داستان خود مطلع گردند. در این برنامه افراد به راحتی می‌توانند روی گوشی خود داستان‌های بلند را ایجاد کنند. هر داستان شامل متن، تصاویر، نقشه و در آینده نزدیک فایل صوتی و تصویری می‌شود. کاربران به سادگی می‌توانند قبل از انتشار داستان خود موضوعاتی را به آن اضافه کنند. علاوه بر این کاربران می‌توانند به صورت Offline هم داستان خود را ایجاد کرده تا پس از اتصال به اینترنت آن را منتشر کنند. مائو و لی هر کدام نیز داستان‌هایی را ایجاد کرده‌اند. برای مثال مائو داستانی را تعریف کرده که در آن قصد داشته عینک Oculus را که در زمینه واقعیت مجازی

زائویه گذشته دو تن از مهندسان سابق مایکروسافت که این شرکت را ترک گفته بودند، دور هم آمدند و شرکتی را برای کار در حوزه برنامه‌های موبایل به نام Pixomobile پایه‌گذاری کردند. "رابرت مائو" و "هائاتو لی" در Pixomobile برنامه‌ای را به نام Pixotale معرفی کردند که یک شبکه اجتماعی از عکس و تصویر به همراه متن است. هدف Pixotale ایجاد فضایی است که افراد بتوانند با استفاده از تصاویر و متن داستانی را برای مخاطبان خود تعریف کنند. مائو می‌گوید: "امروزه شبکه‌های اجتماعی ارتباط بین افراد را ساده ساخته است اما در همین شبکه‌ها نیز برقراری ارتباط بهتر کار مشکلی است." او یکی از اولین وبلاگ‌نویسان در چین بوده است و زمانی را به یاد دارد که افراد داستان‌های خود را در وبسایت‌های خود می‌گذاشتند. در Pixotale هدف اصلی جمع‌آوری افراد حول بیان داستان‌هایی است که افراد عموماً از طریق موبایل در

تلاوت قرآن غذایی برای روح و جان

قرآن را ببینید و بخوانید

به علت قرار داشتن در ماه مبارک رمضان، اولین معرفی امروز خود را به یک سایت قرآنی اختصاص داده‌ایم. تماشاگر قرآنی مکانی است برای دستیابی به هر آن چه از مسائل قرآنی که نیاز داریم. در این سایت شما علاوه بر این که از اخبار قرآنی آگاه می‌شوید، می‌توانید از متن سخنرانی‌های مختلف بهره‌مند شوید و از فتوکلیپ‌های مرتبط لذت ببرید. همچنین شما قادر خواهید بود قرائت قرآن با صدای قاریان مختلف را گوش کرده و در قسمت پرسش و پاسخ، سئوالات خود را مطرح کرده و جواب مورد نظر خود را دریافت کنید. افزون بر همه این‌ها این سایت معجزات قرآنی را به بهترین نحو بیان کرده است.

www.quran.nosh.ir

۱۰۱ دستور خوشمزه

برای خود آشپزی کنید

وبسایت‌های آشپزی و هر آن چه که به آن مربوط می‌شود همیشه طرفداران خاص خود را داشته است. سایتی که امروز به شما پیشنهاد می‌دهیم، علاوه بر آموزش آشپزی، در مورد ابزار و ادوات مربوط به آشپزی اطلاعات خوبی مطرح کرده است. در این سایت شما می‌توانید دستور پخت غذای مورد نظر خود را در دسته‌بندی‌های موضوعی از غذاهای سنتی، محلی، دریایی و فست فودها گرفته تا نوشیدنی‌ها، مربا و ترشی، غذاهای گیاهی و رژیمی و حتی غذاهای مخصوص ماه رمضان بیابید. همچنین این وبسایت اطلاعات جانبی نظیر استفاده از ماکروویو و تبدیل مقیاس پیمانه‌ها ارائه کرده است.

www.101recipe.com

عکس ببینید و لذت ببرید

از هر موضوعی در این جا عکس ببینید

اگر از علاقه‌مندان عکس هستید و از تماشای تصاویر زیبا و جذاب به وجد می‌آید ما به شما وبسایت "تاپ‌ناپ" را پیشنهاد می‌کنیم. در این سایت که در واقع یک مجله تصویری به حساب می‌آید، شما با دیدن عکس‌هایی زیبا از دنیای حیوانات، مناظر، تصاویر عجیب و حادثه‌ای، عکس‌های خبری، هنری، رمانتیک، ورزشی، علمی، مذهبی، معماری و در کل هر آن چه که شما مد نظر دارید، بر سر ذوق آمده و از آن لذت بسیار خواهید برد. همچنین در این وبسایت شما قادر خواهید بود علاوه بر استفاده از آرشیو تاریخی و موضوعی، آلبوم‌های مورد نظر خود را در قسمت جست‌وجوی آلبوم‌ها راحت‌تر بیابید.

www.topnop.ir

نارنجی ببینید، نارنجی بخوانید

علاقه‌مندان به دانش و فناوری، بنشینید

آخرین سایت لینکدونی این هفته مختص به یک وبسایت اطلاع‌رسانی علمی می‌باشد. در سایت نارنجی شما با دسترسی به جدیدترین فناوری‌های روز می‌توانید علاوه بر مقایسه دستاوردهای علمی جدید با یکدیگر، از اطلاعات فنی آن‌ها به صورت کامل و تفصیلی استفاده کنید. در این سایت علاوه بر اطلاعات علمی در زمینه گوشی همراه، لپ‌تاپ و تبلت، دوربین عکاسی، نرم‌افزار و سخت‌افزار، فناوری‌های به دست آمده در زمینه پزشکی، خودرو، لوازم صوتی و تصویری، گجت‌های پوشیدنی و سیستم‌های امنیتی و تسلیحاتی نیز پوشش داده شده است.

www.narenji.ir

فرصتی ویژه برای علاقه‌مندان به شبکه مرکز فناوری اطلاعات دیتا سنتر شرق برگزار می‌کند

MICROSOFT	Cisco	Mikrotik
MCSE 2012 +MCITP 2008 +Exchange server 2013	CCNAX + CCNP + CCSP	Bootcamp MTCNA
به همراه دوره آمادگی آزمون‌های بین‌المللی	به همراه آزمون بین‌المللی و پذیرایی	به همراه آزمون بین‌المللی و پذیرایی
۴۵۰,۰۰۰ تومان	۲۹۰,۰۰۰ تومان	۴۵۰,۰۰۰ تومان
۱۷۵ ساعت	۱۸۰ ساعت	۳۵ ساعت
۸۰٪ تخفیف به مناسبت ماه مبارک رمضان		
سیسکو و میکروتیک: مهندس عبدا... همتی عالی مدرس بین‌المللی شبکه مایکروسافت: مهندس امیر نجمی		
احمد آباد، خیابان رضا، بین رضا ۱۷ و ۱۹ پلاک ۱۸۰-تلفن: ۸۴۶۵۸۱۴		

آکادمی تخصصی IT گستره دانش

کارگاه مقاله نویسی	برنامه نویسی اندروید	دوره مهندسی شبکه
ISI	Android	MCSA 2012
با استاندارد جهانی بین‌المللی	روزهای فرد	Web, Server 2008, Server 2012
۹ الی ۱۸:۰۰	۲۲ تیر	۱۷ الی ۲۶ تیر
جمعه	فرد	چهارشنبه پنجشنبه
۷ شهریور	۱۳:۰۰	۴:۰۰
تست و آمادگی آزمون	دوره طراحی سایت	دوره آپگرید به
MCSA 2012	Web Design	Server 2012
تست و آمادگی آزمون	روزهای فرد	چهارشنبه پنجشنبه
۹ الی ۱۳:۰۰	۱۳:۰۰	۱۷ الی ۲۶ تیر
جمعه	فرد	چهارشنبه پنجشنبه
۹۳	۱	۹۳
گستره دانش، متفاوت و پیشرو در آموزش		
به تقویم برگزاری دوره‌ها در سایت www.gditac.net مراجعه نمایند.		
مشهد: خیابان دانشگاه، جنب بانک پاسارگاد ۰۵۱۱-۸۴۲۰۲۶۶		

پیشنهاد هفته

با روزه‌داری سلامت خود را تضمین کنید

نکاتی مفید برای روزه‌داران

برای این که در ماه رمضان روزه‌داری سبب آسیب وارد کردن به بدن انسان نشود، باید توصیه‌های پزشکی و راهکارهای تغذیه‌ای را جدی گرفته و به آن‌ها عمل کنیم. مجله رمضان برنامه‌ای است بسیار مفید و کامل در جهت سالم نگه داشتن بدن در این ماه مبارک.

این نرم‌افزار که برای سیستم‌های آندروید عرضه شده است، برنامه سودمندی است برای کسانی که سوالات بسیاری در مورد ماه رمضان و رابطه آن با زندگی سالم دارند که با توجه به قسمت‌های مختلفی که در این نرم‌افزار در نظر گرفته شده است، پاسخ‌های خود را خواهند یافت. از توصیه‌های خوبی که در این نرم‌افزار می‌توانید از آن استفاده کنید، مطالبی مانند بهترین زمان ورزش در ماه رمضان، دستورات غذایی مناسب برای این ماه و راهکارهایی برای رفع خشکی مزاج می‌باشد.

<http://goo.gl/ZYZIsf>

Size: 1.1 MB

ویدئوهای خود را برش زده و ویرایش کنید

تدوین‌گر فایل‌های خود باشید

اگر شما فیلم‌ها و ویدئوهایی دارید که نیاز به برش و فیلترگذاری دارند، Avidemux بهترین نرم‌افزاری است که می‌توانید از آن استفاده کنید. این نرم‌افزار برنامه‌های رایگان و قدرتمند در زمینه ویرایش ویدئوها می‌باشد که افراد مبتدی و حرفه‌ای می‌توانند با استفاده از آن و بدون داشتن دانش خاصی در مورد ویرایش و تدوین فیلم‌ها اقدام به برش قسمت‌هایی از ویدئو، فیلترگذاری و انکود کردن کنند. همچنین این برنامه دارای فیلترهای آماده می‌باشد که می‌توانید تنها با چند کلیک آن‌ها را روی تصاویر اعمال کنید و به آسانی نویزهای موجود در فیلم را بردارید و فرمت‌های مختلف ویدئویی را انکود کنید. در ضمن این برنامه از فرمت‌های مختلف تصویری مانند

AVI, MPEG, MP4/MOV, OGM, ASF / WMV, MKV, FLV پشتیبانی می‌کند.

<http://goo.gl/QO51Cg>

Size: 15.17 MB

با دعاهای این ماه همراه شوید

مفاتیح‌الجنان را در رایانه خود بخوانید

سومین پیشنهاد نرم‌افزاری این هفته هم به خاطر حضور در ماه مبارک رمضان به یک برنامه مذهبی اختصاص دارد. نرم‌افزار مفاتیح‌الجنان مجموعه‌ای از دعاهای، مناجات، زیارت‌ها، اعمال مخصوص ایام سال و ماه و روزها است که مشتمل بر موضوعاتی چون تعقیبات نماز، دعای روزه‌های هفته، مناجات خمس عشر، خواص آیات، دعاهای معروف مانند دعای کمیل و دعای ندبه، فضیلت اعمال مربوط به ماه‌های سال، آداب سفر، حدیث کساء، برخی سوره‌های قرآن کریم مثل سوره عنکبوت، سوره دخان، سوره یاسین، ذکر خواص بعضی از سوره‌ها و آیات و بعضی دیگر از ادعیه و متفرقات و نمازهای مستحبی و موارد دیگر می‌باشد. لازم به یادآوری است که نرم‌افزار مفاتیح‌الجنان به صورت رایگان برای استفاده کاربران کامپیوتر ارائه شده است.

<http://goo.gl/fXSMhr>

Size: 15.32 MB

رشید زارعی



زنجیره کیفیت محکم‌تر می‌شود

در فضای کسب و کار، رضایت مشتری از ارائه خدمات بسیار با اهمیت‌تر است و چنان چه مشتری از کیفیت محصولات راضی باشد، احتمال استمرار خرید از سرویس دهنده بیشتر می‌شود. در بحث اینترنت نیز، کیفیت یکی از مهم‌ترین پارامترهایی است که کاربران به آن توجه می‌کنند. متأسفانه کاربران آن طور که باید از کیفیت اینترنت کشور راضی نیستند و مسئولان نیز به این مسئله آگاه هستند. هفته گذشته معاون نظارت و اعمال مقررات رگولاتوری ضمن تاکید بر کنترل مستمر وضعیت ارائه خدمات پهنای باند کشور، از تعلیق فعالیت برخی شرکت‌های اینترنتی در برخی از استان‌ها خبر داد و خاطرنشان کرد: "آن چه که مسلم است عامه مردم

اقدام جدید گوگل در راستای قانون «حق فراموش شدن»
حق‌ی که فراموش می‌شود



می‌باشد و این کار بدون اجازه این رسانه انجام شده است. علاوه بر این، گوگل، مقالات دلیلی میل در مورد مک‌دونالد و نیز چندین لینک از مقالات این روزنامه را حذف کرده است. BBC نیز گزارش داد یک لینک از مقالاتش در خصوص مدیرعامل سابق بانک سرمایه‌گذاری Merrill Lynch و خسارات سنگین ناشی از سرمایه‌گذاری‌های بی‌پروای وی توسط گوگل حذف شده است.

اعطای حقوق یا نقض حقوق؟! —

با توجه به اطلاعیه گوگل، سرویس جدید یک فرآیند جدید و در حال تکامل می‌باشد. در این اطلاعیه آمده است: "ما به بازخوردها در خصوص این سرویس توجه می‌کنیم و با کمک متخصصین امنیت داده‌ها، قانونی را ارائه خواهیم کرد که ناشران نمی‌توانند به طور مستقیم با آن مقابله کنند". با این حال دلیلی میل و گاردین این اقدام گوگل را به نوعی نقض قانون مطبوعات عنوان کردند.

اعلام کرد که اخبار و مقالات آن‌ها در نمایش نتایج موتور جست‌وجوی گوگل پنهان شده است. در همین راستا گوگل ضمن ارسال اطلاعیه‌ای به "گاردین"، BBC و "دیلی‌میل" اشاره کرده است: "ما نمی‌توانیم بیش از این صفحات وب‌سایت شما را به همراه فهرستی از لینک‌های خبری در پاسخ به جست‌وجوهای خاص در نسخه‌های اروپایی گوگل نمایش دهیم و از این بابت متأسف هستیم". تاکنون ۶ مقاله روزنامه گاردین از نتایج جست‌وجو حذف شده است. سه مقاله از این مقالات، از سال ۲۰۱۰ مربوط به دلایل و اظهارات دروغ یک داور بازنشسته لیگ برتر فوتبال اسکاتلند برای یک ضربه پنالتی می‌باشد که گزارش روزنامه باعث استعفای این داور شد.

سه مقاله دیگر نیز مربوط به کارکنان اداری فرانسه، یک وکیل در محاکمه کلاهبرداری و یک لینک از مقالات انتقادی روزنامه گاردین است. بنا به اعلام گاردین دلیل حذف این مقالات هنوز نامشخص

چندی پیش دادگاه اتحادیه اروپا طی حکمی شرکت گوگل را ملزم کرد بعضی از نتایج جست‌وجو را به درخواست کاربران اصلاح یا پاک کند. بر اساس این حکم که "حق فراموش شدن" نامیده شده است، لازم نیست اصل مطلب حذف شود ولی موتورهای جست‌وجو نباید به آن لینک دهند. گوگل نیز در پاسخ به حکم دادگاه عالی اروپا سرویس جدیدی را راه‌اندازی کرد که به شهروندان منطقه یورو اجازه می‌دهد درخواست حذف اطلاعات شخصی خود را از این موتور جست‌وجو مطرح کنند. در این زمینه تاکنون بیش از ۷۰ هزار درخواست به شرکت گوگل ارسال شده است. در اولین روز راه‌اندازی سرویس جدید گوگل، ۱۲ هزار درخواست دریافت شد که در حال حاضر این مقدار به هزار درخواست در روز کاهش پیدا کرده است.

حذف اخبار و مقالات از نتایج —

هفته گذشته گوگل خطاب به چندین رسانه انگلیسی

دو سال گارانتی دیدافزار سیستم

نسل جدید دوربین‌های

SUPERAD

IP SOLUTION | HD-SDI SOLUTION

حفاظت گسترش شرق

مرکز پخش سیستم‌های حفاظتی

هرچه‌ای‌ترین دوربین‌های آنالوگ و دیجیتال با قیمت استثنایی

MEDIA IN SOUTH KOREA
ساخت کره جنوبی

مشهد: خیابان آخوند خراسانی، بین ۲۵ و ۲۷، شماره ۱۲۵۵ | تلفن: ۸۵۵۵۱۰۸-۹

ترفند ویندوز

شناسایی IP سایتها با یک دستور



در هفته‌های گذشته با برخی از دستوراتی که صدور آن‌ها در شبکه ممکن است، آشنا شدیم. در این هفته نیز قصد داریم یکی دیگر از دستورات تحت شبکه را معرفی نماییم. هر سایت، رایانه، چاپگر یا هر دستگاه دیگری در شبکه، با دو مشخصه IP و Name شناخته می‌شود.

Name معمولاً یک عبارت اختیاری است که در سایتها با عنوان دامنه و در دستگاه‌های دیگر به صورت یک نام با قواعد تقریباً آزاد، انتخاب می‌شود. مهم‌ترین کاربرد Name یا دامنه، آسان‌تر کردن فرآیند به خاطر سپردن و عنوان کردن سایتهاست. به عنوان مثال 216.239.32.20 مشخصه و IP سایت گوگل است اما به خاطر سپردن این اعداد برای استفاده‌های متعدد از این سایت، کار چندان آسان و خوشایندی نیست. از این DNSها ترکیبات دوتایی از نامها و IPها را ذخیره کرده‌اند و کاربران مختارند به وسیله یکی از دو روش فراخوانی نام یا IP به وبسایتها و یا منابع دیگر در شبکه دسترسی یابند.

خوب است بدانید که با هر انتخاب داشتن یکی از ترکیبات دوتایی IP-Name می‌توان دیگری را با استفاده از دستوری ساده به راحتی به دست آورد. این دستور nslookup نام دارد.

این دستور، یک دستور تک پارامتری است و درست همانند دستور آشنای Ping به همراه یک IP یا Name فراخوانی می‌شود. شکل اجرای این دستور به صورت زیر است:

```
Nslookup google.com
Nslookup 216.239.32.20
```

اجرای این دستور به شکل اول، IP و آدرس فیزیکی سایت گوگل را باز می‌گرداند. با توجه به این که این IP در فضای اینترنت به یک سایت تعلق گرفته است، IP لزوماً یکتا خواهد بود و این IP نمی‌تواند به هیچ دامنه دیگری تعلق داشته باشد.

اجرای دستور به شکل دوم، نام سایت یا منبعی که در شبکه IP مورد نظر شما به خود اختصاص داده، باز خواهد گرداند. برای اجرای این دستور لزوماً به شبکه اینترنت نیازی نخواهید داشت و می‌توانید آن را در شبکه‌های محلی نیز اجرا کنید. مانند بسیاری از دستورات از جمله Ping همیشه همه سایتها و یا منابع در شبکه به دستور nslookup پاسخ نمی‌دهند. گاهی لازم است بعضی از سرورها کاملاً پنهان باقی بمانند و به همین دلیل، تنظیمات طوری اعمال می‌شود که سرور از پاسخگویی به دستورات عمومی سر باز زند.

اقدامات امنیتی جدید از میکروسافت، اپل و گوگل
تلاش غول‌های فناوری برای دنیای امن‌تر



در اقدام امنیتی دیگری شرکت گوگل اعلام کرد قصد دارد یافته‌های خود را در خصوص مشکلات OpenSSL با LibreSSL و OpenSSL Project به اشتراک بگذارد.

OpenSSL Project قصد دارد با کمک گوگل تغییراتی در مولفه امنیت خود اعمال نماید. OpenS-SL یک کتابخانه کد منبع باز است که ارتباطات بین رایانه و سرور را که از SSI/TLS استفاده می‌کند رمزگذاری می‌نماید.

این یک مکانیزم دفاعی برای تراکنش‌های تجارت الکترونیک و پست الکترونیک محسوب می‌شود. این مکانیزم تضمین می‌کند اطلاعات سرقت شده در فرآیند انتقال اطلاعات از جانب سارقان اطلاعات قابل استفاده و خوانا نباشد.

از ماه آوریل و پس از آن که آسیب‌پذیری "Heartbleed" به طور عمومی افشا شد، اعتماد به OpenSSL خدشه دار شد. این آسیب‌پذیری به مهاجم اجازه می‌داد ترافیک مربوطه را پس از ردگیری، رمزگشایی نموده و داده‌هایی از قبیل رمز عبور کاربران سایتها را به دست آورند.

با توجه به انتشار پیامی در وبسایت رسمی این پروژه، نقشه راه پروژه OpenSSL برای مقابله با دیدگاه "آهسته در حال حرکت و منزوی" در نظر گرفته شده است.

مشکلاتی که به زودی رفع خواهند شد شامل عدم بازبینی کد، سبک برنامه‌نویسی ناسازگار، ضعف مستندسازی، نداشتن استراتژی برای پلتفرم و نداشتن برنامه برای انتشار اصلاحیه می‌باشد. همچنین این گروه قصد دارد تا نگاهی به مشکلات موجود در سیستم ردگیری خود بیندازد.

کسری پاک‌نیت

این محصولات اصلاح شده است. برخی از این آسیب‌پذیری‌ها قدیمی هستند و ممکن است پیش از این به وسیله بدافزارنویسان یا نفوذگران مورد سوءاستفاده قرار گرفته باشند. نکته قابل توجه برای استفاده‌کنندگان از این محصولات این است که با انتشار جزئیات این آسیب‌پذیری‌ها، چشم‌پوشی از به‌روز رسانی‌های تازه منتشر شده می‌تواند حتی خطرناک‌تر از وضعیت قبل از انتشار به‌روز رسانی‌ها باشد چرا که از این به بعد بدافزارنویسان از رخنه‌های اعلام شده نهایت بهره‌برداری را خواهند کرد.

نسخه جدید iOS سیستم‌عامل iOS 7.1.2 نام‌گذاری شده است. در این سیستم‌عامل جدید ۴۴ آسیب‌پذیری رفع شده است. این رخنه‌ها شامل دو مشکل قفل صفحه‌کلید و دو حفره است که می‌تواند نتجر به دور زدن Find My iPhone و Activision Lock شود. در نسخه جدید این سیستم‌عامل، رمزگذاری پیوسته‌ها در Mail app اضافه شده است. همچنین مشکلات WebKit برطرف شده است و فهرست گواهینامه‌های معتبر root به‌روز رسانی شده است.

۱۹ آسیب‌پذیری نسخه‌های قبلی در OS X Mavericks Security Update 2014-003 و icks v10.9.4 نیز برطرف شده است. در نسخه جدید چندین مشکل افزایش حق دسترسی و یک مشکل اجرای کد دلخواه اصلاح شده است.

۱۲ آسیب‌پذیری در نسخه‌های قبلی Sa-fari در نسخه‌های جدید Safari 6.1.5 و Safari 7.0.5 اصلاح شده است.

مهم‌ترین آسیب‌پذیری که با نام CVE-2014-1345 شناخته می‌شود، به مهاجمان اجازه می‌داد تا نام دامنه را در نوار آدرس جعل کنند.

متأسفانه تقریباً هیچ روزی نیست که اخبار بدی از هک شدن حساب‌های کاربری، سرقت اطلاعات، انتشار بدافزار و کشف آسیب‌پذیری‌های جدید منتشر نشود.

شرکت‌های بزرگ فناوری نیز مجبورند پایه‌های اقدامات متعدد بدافزارنویسان و نفوذگران، امنیت خدمات و محصولات خود را تقویت کنند. در جدیدترین تلاش‌ها از این دست، شرکت‌های میکروسافت، اپل و گوگل به این‌تر کردن محصولات خود یا خدمات تحت وب دست زده‌اند. به نقل از ماهر، شرکت میکروسافت اعلام کرد که رمزگذاری در برخی از خدمات آنلاین این شرکت را ارتقاء داده است.

هر دو خدمات Outlook.com و OneDrive از روش رمزگذاری PFS استفاده می‌کنند. در این روش گروه‌های مختلف از کاربران این خدمات از کلیدهای رمزگذاری متفاوت برای هر ارتباط استفاده می‌کنند و در نتیجه برای هکرها بسیار دشوار است که ارتباطات را رمزگشایی نمایند. گوگل در استفاده از PFS پیش‌تاز است و از سال ۲۰۱۱ در بسیاری از خدمات خود از این روش بهره گرفته است.

سرورس Outlook.com نیز هنگام ارتباط با سیستم‌های دیگر پست الکترونیک به طور وسیع از TLS استفاده می‌کند. در صورتی که سرور طرف مقابل TLS را پشتیبانی کند، Outlook.com هنگام ارسال و دریافت پست الکترونیک از این روش استفاده می‌کند.

شرکت اپل نیز نسخه‌های جدید و ایمن‌تر iOS، OS X، Safari و Apple TV را منتشر کرد و آسیب‌پذیری‌هایی را که در این محصولات افشا شده، اصلاح کرد. در مجموع ۶۰ آسیب‌پذیری در

کارگاه وب

نمایش مکان جغرافیایی فعلی روی نقشه

```
navigator.geolocation.getCurrentPosition
(showPosition);
} else { x.innerHTML = "not supported"; }
function showPosition(position) {
lat = position.coords.latitude;
lon = position.coords.longitude;
latlon = new google.maps.LatLng(lat, lon)
mapholder = document.
getElementById('mapholder')
var myOptions={ center:latlon, zoom:14,
mapTypeId:google.maps.MapTypeId.
ROADMAP, mapTypeControl:false,
navigationControlOptions:{style:google.
maps.NavigationControlStyle.SMALL} }
var map = new google.maps.
Map(mapholder,myOptions);
var marker = new google.maps.Marker({po
sition:latlon,map:map,title:"You are here!"});
```

پریچهر محبی

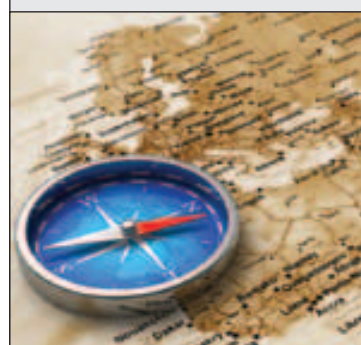
در این بخش می‌خواهیم مکان جغرافیایی را روی نقشه google map نشان دهیم. ابتدا برای نقشه یک div نیاز داریم. در متغیر myOptions مشخصات نقشه نظیر بزرگنمایی و نوع نقشه را تنظیم می‌کنیم و مرکز نقشه را مکان فعلی به دست آمده از تابع getCurrentPosition قرار می‌دهیم تا نقشه را حول این نقطه به ما نمایش دهد. بعد از بارگذاری نقشه یک نشانگر (Marker) تعریف می‌نماییم.

```
<p id="demo">Click the button
to get your position:</p>
<button onclick="getLocation()">Try It</button>
<div id="mapholder" style="height:250px;
width:500px;"></div>
<script src="http://maps.google.com/
maps/api/js?sensor=false"></script>
<script> var x = document.
getElementById("demo");
function getLocation() {
if (navigator.geolocation) {
```

ترفند وب

نمایش مکان جغرافیایی فعلی

را اجرا کرده طول و عرض جغرافیایی به دست آمده را در یک پیام نمایش می‌دهیم. پارامتر position در تابع showPosition حاوی اطلاعات مکان به دست آمده است. position.coords مختصات نقطه را در بر دارد. latitude طول جغرافیایی این نقطه و longitude عرض جغرافیایی آن می‌باشد. در بخش کارگاه خواهیم دید چگونه می‌توان مکان فعلی کاربر را روی نقشه نمایش داد.



یکی از امکانات HTML5 یافتن موقعیت جغرافیایی فعلی کاربر می‌باشد. این امکان در موتورهای جست‌وجوگر Safari، Chrome، Firefox، IE 9+ و Opera پشتیبانی می‌شود. قابل ذکر است نتیجه کار در دستگاه‌هایی مانند iPhone که مجهز به GPS هستند، دقیق‌تر خواهد بود. به کمک JavaScript توسط تابع getCurrentPosition() می‌توانیم جایگاه فعلی کاربر را مشخص نماییم که دو پارامتر می‌پذیرد. پارامتر اول خود تابعی است که در صورت موفقیت‌آمیز بودن عمل دریافت مکان فعلی اجرا می‌شود و تابع دوم تابعی است که در صورت عدم دریافت مکان فعلی اجرا خواهد شد. پارامتر دوم اختیاری می‌باشد. در کد زیر کاربرد این تابع را می‌بینید:

```
function getLocation() {
if (navigator.geolocation) {
navigator.geolocation.getCurrentPosition(showPosition);
} else {
alert("Geolocation is not supported by this browser."); } }
function showPosition(position) {
Alert ("Latitude: " + position.coords.latitude +
" & Longitude: " + position.coords.longitude); }
در این مثال ابتدا با شرط navigator.geolocation بررسی می‌کنیم که آیا مکان جغرافیایی در موتور جست‌وجوگر مورد استفاده پشتیبانی می‌شود یا خیر. در صورت عدم پشتیبانی پیام خطای مربوطه را نمایش می‌دهیم و اما در صورت پشتیبانی، مکان فعلی را توسط تابع getLocation() دریافت می‌کنیم و در صورت موفقیت‌آمیز بودن آن، تابع showPosition()
```


بازی کننده هایی که دائما سود می برند

یکی از کارشناسان فعال در این عرصه که دائما در حال برگزاری کنفرانس های مختلف است آقای گیب زیشمن Gabe zicherman است که از نویسندگان Gamification.co هم می باشد. او مسئول اصلی برگزاری سمینار Gamification Summit می باشد. کتابی هم در این زمینه با نام " انقلاب بازی نمایی: چگونه مدیران از ساز و کار بازی ها برای نابود کردن رقبا استفاده می کنند " نوشته است. این کتاب در تاریخ ۵ ماه گذشته توسط انتشارات مک گراوهیل منتشر شد و در ابتدای انتشارش، فروش قابل توجهی داشت. این کارشناس زبده اعتقاد دارد که ۵ حوزه اصلی وجود دارند که می توانند در صورت به کارگیری -بازی کاری- به سود بسیار زیادی دست پیدا کنند. در ادامه شما را با این حوزه ها آشنا خواهیم کرد.

کار را بازی کنید

بازی ادعا کرد که می تواند بازی هایی را طراحی کند که به کارمندان در بهتر کار کردن کمک کنند. بعد از این جریانات تعریف دقیق تری برای این مفهوم ارائه شد، به این صورت که Gamification، به معنای استفاده از مدل تفکر مورد استفاده در بازی ها و همین طور ساز و کار بازی ها در محیط های غیر مرتبط با سرگرمی است به این صورت روشی به دست خواهد آمد تا کارمندان به انجام کارها و حل مشکلات تشویق شده و انگیزه قوی تری برای کار کردن پیدا کنند. اولین سمینار یا کنفرانسی که در این زمینه برگزار شد به ژانویه سال ۲۰۱۱ باز می گردد. این کنفرانس برای اولین بار توسط نهادی با نام Gamification.co در سان فرانسیسکو برگزار شد و در همین سمینار، استارت آپی با نام Gamify به عنوان نخستین پلتفرم بازی سازی فرآیندهای کاری، ارائه شد. یکی از شرکت های بزرگ نرم افزاری اروپا با نام SAP که در میان همه شناخته شده است، به این حوزه علاقه بسیاری نشان داد و علاوه بر این شرکت، بزرگان دیگری مثل IBM یا مایکروسافت هم از این پدیده استقبال کردند. در حال حاضر سرو صدایی که این فناوری به پا کرده است، بسیار زیاد است و باید دید که آیا این سرو صدا هم به زودی خواهد خوابید یا این که جذابیت آن بسیار بیشتر از فناوری های مشابهش است. در موضوع ویژه این هفته تصمیم بر این داریم تا در مورد مفهوم بازی کاری و نرم افزارهایی که در حال حاضر به منظور پشتیبانی از آن شکل گرفته اند، صحبت کنیم. اکنون بیشتر سازمان ها از این ابزار برای نابود کردن رقبایشان استفاده می کنند و حوزه های مختلفی وجود دارند که با استفاده از این مفهوم می توانند به خوبی به یک قدرت برتر تبدیل شوند. درست است که تا ما بتوانیم از این فناوری استفاده کنیم، راه زیادی در پیش داریم اما آشنایی با سازو کار شرکت های به روز و موفق در جهان می تواند به یک الگوی مناسب برای ما در آینده تبدیل شود.



فناوری های جدید دیگر تنها به زمینه سخت افزار یا نرم افزار مربوط نمی شوند بلکه تلفیقی از این دو باعث ایجاد پدیده های جدیدی می شود که می تواند در هر زمینه ای تحول ایجاد کند. اگر به خاطر داشته باشید، چند وقت قبل در همین صفحه در مورد پدیده جدیدی با عنوان بازی کاری یا Gamification، صحبت کردیم. همان طور که از نام این فناوری مشخص است، در اثر ترکیب بازی با روش های مدیریتی به وجود آمده است. شاید برای ما که در یک کشور در حال توسعه هستیم، حتی فکر کردن به این دسته از فناوری ها مسخره به نظر برسد اما باید این واقعیت را قبول کرد که در کشورهای توسعه یافته و پیشرفته، افراد و سازمان ها به جایگاهی دست پیدا کرده اند که از این دسته از فناوری های نوین برای پیشرفت بیشتر در کارشان استفاده می کنند و این ماجرا به هیچ عنوان چیز عجیبی نیست. به تازگی در مورد پدیده Gamification بسیار صحبت می شود. بر اساس این پدیده تمام فرآیندهای جدی به بازی های جذاب تبدیل خواهند شد. این موضوع با این عنوان مطرح شد که سرکار تفریح کنید یا اصلا کار را بازی کنید. شرکت نشنال بکستر اپلاید گیمینگ در ابتدا با شعار تفریح دشمن کار نیست در این زمینه قدم برداشت. این شرکت طراحی

بازی با استخدام نیروها

است، تمامی افرادی که علاقه به حل پازل های ریاضی دارند را دعوت می کند تا بازی کنند و با حل معماهای خاص این شرکت و رفتن تا انتهای مسیر آن به عنوان پاداش به تصاحب شغل خاصی در گوگل بپردازند. البته تنها گوگل نیست که در این راه گام برداشته است، شرکت های دیگری نظیر Quixy هم راه و روش گوگل را در پیش گرفته و با استفاده از بازی های خاص منظوره، مهندسان خبره و متخصص را با هزینه ای معادل بر ۴ هزار دلار به ازای هر نفر به کار گرفته اند. این کار در شرایط معمولی اگر با استفاده از شیوه های آژانس های کاریابی انجام می شد، به ازای هر نفر هزینه ای بیش از ۲۰ هزار دلار را به شرکت ها تحمیل می کرد و می توان گفت که با به کار گیری این فناوری هزینه گزینش نیرو در شرکت های بزرگ به چیزی در حدود یک پنجم تقلیل پیدا کرده است. بازی America's Army که توسط ارتش آمریکا طراحی و تولید شده است، توانسته که میلیون ها سرباز احتمالی را به نیروهای مسلح این کشور معرفی کند و اکنون به یکی از بهترین استراتژی های سربازگیری تبدیل شده است ضمن این که یکی از پرطرفدارترین بازی های دنیا هم هست. از دیگر نمونه ها می توان به شیوه پیتزا فروشی های زنجیره ای دومینو هم اشاره کرد که در مقیاسی بسیار وسیع تر از بازی Pizza Hero استفاده می کنند، در این بازی هر کاربر به کمک یک اپلیکیشن به دلخواه خود می تواند پیتزاهایی را طراحی کرده و بپزد. ضمن این که دومینو امکان سفارش دادن برخی از این پیتزاها را نیز فراهم کرده است و اگر کار بازی کننده بسیار خوب و با کیفیت باشد، می تواند برای استخدام در شعبه های این رستوران زنجیره ای اقدام کند.



اگر کمی با شیوه های مدیریتی در سازمان آشنایی داشته باشید، به طور حتم می دانید که یکی از مهم ترین عواملی که موفقیت یک سازمان را تضمین می کند، انتخاب صحیح نیروها و گزینش درست آنان است. شرکت های مختلف مدتی است که شیوه های گوناگونی را در این مورد تست می کنند و به تازگی پیشنهاد شده است که آن دسته از سازمان هایی که Gamification را به عنوان یک ابزار مناسب در کار پذیرفته اند از این شیوه برای یافتن نیروهای مناسب خود استفاده کنند. اما در حال حاضر شرایط به نسبت چند ماه قبل تغییرات زیادی کرده است. اکنون با استفاده از فناوری های نوین بازی و شبکه های اجتماعی این کار با کیفیت بهتری انجام می شود و یکی از شناخته شده ترین شرکت هایی که از این شیوه استفاده می کنند، گوگل است. این شرکت با نصب بیلبوردهای بزرگ تبلیغاتی که یک مسئله ریاضی روی آن نوشته شده

کلسا ماهیان

به تازگی پیشنهاد شده است که آن دسته از سازمان هایی که Gamification را به عنوان یک ابزار مناسب در کار پذیرفته اند از این شیوه برای یافتن نیروهای مناسب خود استفاده کنند

دارند، بیش از ۲ میلیارد دلار را صرف Gamification خواهند کرد. همچنین پیش‌بینی شده که بیش از ۷۰ درصد شرکت‌های فهرست Global 2000 هم به سمت استفاده از این فناوری حرکت کنند. البته بر اساس همین تحقیقات مشخص شده است که به احتمال زیاد به دلیل این که شرکت‌ها با یک برنامه ریزی دقیق به این سمت گام برمی‌دارند، درصد شکستشان در این راستا زیاد باشد. شاید بتوان گفت که Gamification در ظاهر یک پدیده تفریحی و سرگرم کننده است، اما به هیچ عنوان نباید آن را یک سرگرمی محض دانست و موضوع به شدت جدی است.

در جهان چه خبر است



شاید اگر مثال‌ها و نمونه‌های دقیق‌تر و موفق‌تری از بازی‌های کاری و شرکت‌هایی که در حال حاضر این موضوع را جدی گرفته و از این متد در کار خود استفاده می‌کنند، بیابیم، اهمیت این ماجرا کمی مشخص‌تر شود. بازی‌های کاری از نظر متخصصان، دانش به کارگیری ۳ جنبه از بازی‌هاست به این ترتیب که تفکر بازی‌ساز، مکانیک بازی و المان‌های بازی برای درگیر کردن مخاطب و حل مشکلات او به صورت همزمان به کار گرفته شود. لازم است در این زمینه مثال‌های بیشتری زده شود تا بتوان شناخت کافی از بازی‌های کاری و تأثیر گذاری آن پیدا کرد. به عنوان اولین نمونه به سراغ شرکت محبوب Nike می‌رویم که برای تولید محصولات ورزشی از قبیل کفش یا لباس‌های ورزشی مشهور است. این شرکت می‌خواهد با استفاده از بازی‌سازی، مردم را به دیدن تشویق کند. به این منظور محصولی به نام Nike+ تولید کرده و یک دستگاه با نام Accelerometer دارد که درون کفش قرار می‌گیرد و در طول حرکت ورزشکار آن را ردیابی کرده و به صورت بدون سیم به رایانه شخصی شما یا گوشی هوشمندتان کانکت شده و رکوردهای شما را در طی مسافت و سرعت آن ثبت می‌کند. به این ترتیب شما می‌توانید خود را با دوستانتان در شبکه‌های اجتماعی مقایسه کنید و با آن‌ها مسابقه دهید. بهبود رکورد شما در هر مرحله با اهدای جوایزی به شما همراه خواهد بود. به این ترتیب شرکت نایک با ایجاد یک حس مبارزه طلبی و چالش به مشتریان کمک می‌کند تا دیدن برای آن‌ها به یک تفریح جذاب و سرگرم کننده تبدیل شود. کمپانی شناخته شده دیگری که به این وادی وارد شده است، دراپ باکس است. شما به عنوان یک کاربر تازه وارد در زمانی که در دراپ باکس عضو می‌شوید، به صورت رایگان امکان استفاده از ۲ گیگا بایت فضا را خواهید داشت. ولی کاربر می‌تواند ۲۵۰ مگابایت بیشتر دریافت کند در صورتی که یک سری فعالیت خاص انجام دهد. به این ترتیب دراپ باکس برای کاربرانش انگیزه ایجاد می‌کند تا با استفاده از تکنیک‌های بازی‌سازی، روند استفاده از سرویس‌های دراپ باکس برای آن‌ها جالب و سرگرم کننده باشد و بالطبع فضای مجازی بیشتری هم در اختیار کاربر قرار گیرد. شاید باورش سخت باشد اما بازی‌های کاری، به حوزه کنترل ترافیک و حل مشکلات مربوط به حمل و نقل هم وارد شده است. یکی از طرح‌هایی که در این زمینه ارائه شده برای مسابقه‌ای است که در سوئد به اجرا درآمده است. این مسابقه توسط کمپین نظریه شادی فولوکس واگن اجرا می‌شود و هدف آن هم کم کردن سرعت رانندگان است. ایده بازی به این صورت است که با ساختار مشابه با آن چه به صورت واقعی وجود دارد، دوربین‌های کنترل سرعت، سرعت ماشین‌ها را اندازه گرفته و توسط نمایشگر به راننده نشان می‌دهند. در این میان رانندگانی که سرعت مجاز را رعایت کرده باشند و براساس علائم حرکت کرده باشند به عنوان جایزه یک بلیت بخت آزمایی خواهند گرفت که هزینه آن با استفاده از جریمه متخلفی‌هایی که سرعت مجاز را رعایت نکرده‌اند، تأمین خواهد شد. در اثر به کارگیری این بازی در سوئد نتیجه بسیار جالبی به دست آمده است. به این ترتیب که متوسط سرعت در استکهلم از ۳۲ به ۲۵ کیلومتر بر ساعت تقلیل پیدا کرده و سرعت ۲۰ درصد از رانندگان کاهش پیدا کرده است. تمامی کارشناسان و متخصصان به اتفاق معتقد هستند که بازی‌های کاری باعث می‌شود که بتوان در مردم تغییرات رفتاری ایجاد کرد. مسلماً برای جوامعی که بعضی از رفتارهای نادرست برای مردم به جزئی از فرهنگ آن‌ها تبدیل شده و مشکلاتی اساسی و پایه‌ای به این دلیل به وجود آمده است Gamification می‌تواند یک راه نجات باشد. به این ترتیب که فناوری‌ها هم به کمک ما آمده و به صورتی نامحسوس، باعث اصلاح رفتارهای اشتباه مردم در جامعه شده و تغییرات مناسبی در فرهنگ‌های نادرست رخ دهد.



بلافاصله در اختیار مدیران قرار دهند. بعد از انجام این کار به شیوه‌های مختلفی پاداش دریافت می‌کنند. در قالب بازی‌ها این پاداش‌ها می‌تواند کارت‌ها، برچسب‌ها یا رده‌هایی باشد که جایگزین پاداش‌های نقدی می‌شوند. تا به حال شرکت‌هایی مانند فیس بوک و Living Social از این راه و روش استفاده کرده و تا حدودی آن را جایگزین سیستم‌های بازنگری سالانه خود کرده‌اند. این بازی‌های سرگرم کننده بازدهی دریافت بازخورد، درگیری کارکنان با امور و مدیران شرکت را تا بیش از ۹۵ درصد بهبود بخشیده است. این کارایی قابل توجه باعث شده است که Salesforce.com تصمیم به خرید شرکت Rypple که بعداً به work.com تبدیل شد را در حالی به قیمت ۶۵ میلیون دلار خریداری کند که تنها دو سال از افتتاح آن گذشته بود.

کارکنان سلامت باشید

زمانی که اهداف یک تیم در شرکت مشخص می‌شود، ضروری است که همه به نحو مناسبی با هم همکاری داشته و کسی از کار عقب نماند. زیرا عقب ماندگی یک فرد در گروه به عقب ماندگی کل گروه می‌انجامد. پس سلامت کارکنان از هر نظر برای شرکت می‌تواند قابل اهمیت باشد. شرکت‌های موفق برای افزایش کارایی کارکنان خود به حفظ و ارتقای سلامت آن‌ها توجه ویژه‌ای می‌کنند. تحقیقات نشان داده‌اند که این رویکرد باعث افزایش قدرت درک و تصمیم‌گیری کارکنان می‌شود و اگر سلامت تیم تضمین شود میزان غیبت‌ها و هزینه‌های درمانی کارکنان کاهش پیدا می‌کند. به همین منظور استارت‌آپی با نام NextJump طراحی شده است که به تشویق و ایجاد انگیزه در کارمندان یک شرکت اهمیت بسیار زیادی می‌دهد. راهکارهایی که این اپلیکیشن با استفاده از متدهای Gamification در پیش گرفته است، توجه بسیاری از شرکت‌های بین‌المللی را به خود جلب کرده است. این راهکار باعث شده شرکت‌هایی که از این برنامه استفاده می‌کنند به تیم‌ها و اعضای‌شان یک رقابت سالم به وجود آورده و بیش از ۸۰ درصد کارکنان این شرکت‌ها در هفته بیش از دو بار و بدون اجبار کسی به باشگاه‌های ورزشی بروند. بر اساس همین استراتژی حفظ سلامت در محیط کسب و کار، استارت‌آپی‌های دیگری نظیر Keas هم شکل گرفته‌اند. ایجاد انگیزه برای کارمند به منظور این که به حفظ سلامت خود اهمیت بدهد، یک امر ضروری است که اکنون در شرکت‌های موفق بسیار مورد توجه قرار گرفته است.

از زمین و آسمان پول می‌بارد

در حال حاضر میان کارشناسان این ماجرا به عنوان یک اصل کلی پذیرفته شده است که Gamification، می‌تواند در سازمان‌ها و روند کاری کارمندان آن‌ها تغییراتی اساسی ایجاد کند. این فرآیند در شرکت‌ها و سازمان‌هایی که زودتر این اصل را پذیرفته‌اند، به ابزاری تبدیل شده است که باعث کسب سود بیشتر در کارشان شده است. شاید بد نباشد که برای این ماجرا هم به چند نمونه موفق اشاره کنیم. به عنوان مثال شرکت IBM، شبیه‌ساز مدیریت فرآیندهای تجاری یا همان Business Process Management خود را بر مبنای بازی با نام Innov8 توسعه داده است. این بازی زمینه‌ای برای ایجاد محصولات بسیار دیگری در زمینه B2B شده است. از دیگر بازی‌های این زمینه می‌توان به بازی City Manager اشاره کرد که هدف آن مدیران شهرداری‌ها است. پلتفرم Innov8 در حال حاضر توسط بیش از ۱۰۰۰ موسسه مورد استفاده قرار می‌گیرد تا با استفاده از آن BPM آموزش داده شود و این شیوه به یکی از منابع اصلی شرکت IBM تبدیل شده است. شرکت NTTData هم که به غول مشاوره جهانی در میان متخصصان شناخته شده است، بازی با نام Go را طراحی کرده و با به کارگیری آن به ۶۰ هزار کارمند خود در سراسر جهان اجازه می‌دهد تا فرآیندهای BPM را با استفاده از این بازی، پیاده‌سازی و کنترل کنند. در همین راستا موسسه تحقیقاتی M2 براساس تحقیقاتی که انجام داده پیش‌بینی کرده است که تا سال ۲۰۱۵ شرکت‌هایی که تمایلی به ماندن در عرصه رقابتی

کارکنانی متخصص

بیشتر سازمان‌ها بعد از جذب نیرو، تصمیم می‌گیرند که به گونه‌ای نیروهای خود را آموزش داده و مهارت‌های آن‌ها را بالا ببرند که آن‌ها به نیروها به یک نیروی متخصص و ماهر تبدیل شوند. بحث آموزش در سازمان‌های موفق، بحثی است که همیشه وجود داشته است و از این میان می‌توان به مجموعه هتل‌های Marriott اشاره کرد که دقیقاً مانند دومینو به صورت سالانه ۵۰ هزار نفر را در بخش‌های مختلفش استخدام می‌کند با توجه به همین ماجرا این شرکت تصمیم به استفاده از بازی با نام My Marriott Hotel گرفته است که به صورت اختصاصی برای این مجموعه طراحی شده است. بر اساس این بازی به افراد اجازه داده می‌شود که نقش‌های مختلفی را در اداره یک هتل فرضی به عهده بگیرند و از این طریق بتوانند به درک صحیحی از نحوه انجام کارها به صورت کلی داشته باشند. این شیوه به قدری ساده است که باعث شد در همان هفته اول ۲۵ هزار نیرو جذب شرکت شوند. علاوه بر این موفقیتی که از این بازی حاصل شد باعث روی آوردن شرکت‌های دیگر به این سبک از بازی‌ها شد. به عنوان مثال شرکت زمینس هم برای آموزش دادن کارکنان کارخانه‌ها و پالایشگاه‌ها از بازی آنلاین Planville استفاده می‌کند. سازمان یا موسسه سلامتی GE بازی با عنوان Patient Shuffle سفارش داده است که با استفاده از آن به کارکنان بیمارستان‌ها، نکات بهداشتی و مراقبتی را از طریق آن آموزش می‌دهد. این کار باعث شده است که هزینه آموزش نیروها در بسیاری از شرکت‌ها کاهش پیدا کرده و میزان افرادی که برای آموزش به سمت این موسسه جذب می‌شوند تا ۵۰ درصد افزایش پیدا کند.



چه کارمندی، چه واکنشی دارد؟

سومین حوزه‌ای که در مورد آن صحبت شده است، بخشی از سازمان است که به گرفتن بازخوردهای کارکنان ارتباط پیدا می‌کند. تا قبل از این هیچ روش مناسبی برای این وجود نداشت که یک شرکت یا مدیر بتواند به درستی و با خیالی آسوده با استفاده از یک راه مطمئن، نظر کارمندان خود را در رابطه با شرایطی که در آن فعالیت می‌کنند، پرسد و ارزیابی کند. نبود یک روش کارآمد برای جذب بازخوردهای کارکنان در زمانی نمود پیدا می‌کند که شرکت‌ها تصمیم به ارزیابی سالانه می‌گیرند. در این زمان سیستم‌های تشخیصی که مبتنی بر Gamification هستند می‌توانند در این زمینه تأثیرگذار باشند. بازی‌هایی نظیر PropstoYou، DueProps و Work.com از نمونه‌هایی هستند که وارد این میدان شده‌اند. این سیستم‌ها با روش‌های مبتنی بر بازی‌های تمامی کارکنان را تشویق می‌کنند تا از طریق تجهیزاتی که در اختیارشان است، بازخوردهای خود در مورد مسائل مختلف شرکت را

یادداشت بازار

قبل از ساخت، پی را دریابید!

صالح اسعدی

امروزه در دورانی زندگی می‌کنیم که ساختار و شیوه‌های ارتباطی و اطلاعاتی چنان تغییر یافته و متحول شده‌اند که از این دوران به عصر فناوری اطلاعات و ارتباطات یاد می‌گردد. نفوذ و گستره فناوری‌های ارتباطی در زندگی افراد امروزی به حدی است که کاربرد و استفاده از این امکانات تمامی افراد را از هر قشر و صنفی در بر گرفته و اکنون می‌توان شاهد سبک جدیدی از رفتارها و شیوه‌های ارتباطی اشخاص با یکدیگر در رفع نیازهای شخصی بود. در همین راستا ایده خدمات الکترونیک دولتی از بدو شروع خود مورد توجه بسیاری از کشورها قرار گرفت و باعث شد که امروزه دولت الکترونیک از حد یک ایده فراتر رفته و به یکی از مهم‌ترین وظایف ارگان‌های دولتی و سازمان‌ها تبدیل گردد.

هر چند ایجاد ساختارهای خدمات رسانی الکترونیک در هر کشوری اهداف مختلفی را دنبال می‌نماید اما مهم‌ترین اهداف دولت الکترونیک در دسترس قرار دادن بیشتر خدمات دولتی، متمرکز ساختن بیشتر این خدمات بر مصرف‌کننده، مرتبط ساختن آن‌ها بر شهروندان و تسریع در پاسخگویی به مشکلات افراد می‌باشد. این موارد باعث شد تا دولت الکترونیک در ایران در سال‌های ۸۳ و ۸۴ به طور جدی در دستور کار مسئولان قرار بگیرد و نهایتاً پس از تنظیم قوانین و راهبردهای مربوطه در مدتی بعد به طور رسمی آغاز به خدمات‌رسانی نماید. اما اکنون با گذشت قریب به ده سال از اجرائی شدن این قانون در حال حاضر ایران در نگاه بسیاری از کارشناسان به لحاظ شاخص‌های حکومت الکترونیک در میان کشورهای جهان و حتی منطقه جایگاه شایسته‌ای ندارد.

این موضوع باعث گردید تا چندی پیش اسحاق جهانگیری معاون اول رئیس‌جمهور در جلسه شورای عالی اداری با طرح شکایت در خصوص رتبه پایین ایران از نظر شاخص دولت الکترونیک اعلام کند که "باید

تلاش کنیم با عملیاتی کردن دولت الکترونیک، جایگاه و رتبه ایران را در این زمینه ارتقاء بخشیم و همه بخش‌ها باید کمک کنند تا هر چه سریع‌تر دولت الکترونیک اجرا شود و شاهد رضایتمندی بیشتر مردم باشیم".

علاوه بر این به گزارش فناوران وزیر ارتباطات و فناوری اطلاعات به عنوان عضوی از شورای عالی فناوری اطلاعات که وظیفه تدوین نقشه راه دولت الکترونیک و آیین‌نامه آن را برعهده دارد، اسفندنامه گذشته از تشکیل کمیسیون راهبردی شورای عالی فناوری اطلاعات خبر داده و گفته بود که در این کمیسیون، موضوع تکمیل سریع‌تر آیین‌نامه راهبردی نقشه دولت الکترونیک در دستور کار قرار گرفت.

اکنون با نظر به توجه ویژه دولت مردان نسبت به افزایش کمی و کیفی خدمات الکترونیک ارگان‌ها و سازمان‌ها، امید بهبودی و رفع مشکلات فعلی در این حوزه بیش از پیش احساس می‌گردد اما باید دانست که دو مقوله فرهنگ‌سازی و افزایش بهره‌وری در عرصه خدمات الکترونیک جز با بسترسازی‌های لازم امکان‌پذیر نمی‌باشد.

به عنوان مثال یکی از الزامات این قانون، ایجاد شفافیت در عملکرد و اجبار سازمان‌ها به پاسخگویی در برابر متقاضیان می‌باشد. اما این شفافیت، امنیت شغلی و منافع بعضی از کارمندان و مسئولان فاسد را به خطر می‌اندازد که از وضعیت بوروکراسی فعلی سوءاستفاده می‌کنند و این باعث می‌شود که اجرای این قانون را با چالش‌های از پیش تعیین شده روبه‌رو گردد.

همچنین یکی از مهم‌ترین پیش‌نیازهای ایجاد دولت الکترونیک را می‌توان در یکپارچه شدن خدمات و اطلاعات سازمان‌های دولتی دانست. اما در شرایطی که شاهد مدیریت جزیره ای و ناهماهنگی در بین سازمان‌های مختلف دولتی و عمومی هستیم، چگونه باید انتظار یکپارچگی و هماهنگی سازمان‌ها را با اجرای این قانون داشت.

سیستم هفته

نوت‌بوکی با خاصیت آنتی باکتریال



وسواس دارید؟ تمایلی ندارید که به لپ‌تاپ خود دست بزنید؟ فکر می‌کنید که تجهیزات سیستم شما آلوده است؟

حالا دیگر لزومی ندارد که نگران باشید. چون این هفته قصد داریم سیستمی را معرفی کنیم که میکروب‌های روی خودش را از بین می‌برد و خیال شما را راحت می‌کند.

می‌پرسید مگر چنین چیزی هم امکان دارد؟ بله. شرکت فوجیتسو که بر خلاف بسیاری از سیستم‌های داخل بازار، ساخت آلمان می‌باشد نوت‌بوکی را به نام Q702 تولید کرده که حتی صفحه‌کلید آن می‌تواند جدا گشته و به تبلت نیز تبدیل شود.

یعنی علاوه بر نوت‌بوک می‌توانید از آن به عنوان یک تبلت خوب نیز استفاده کنید و برخی محدودیت‌ها و نیازهای احتمالی را به این طریق رفع کنید.

صفحه‌کلید این نوت‌بوک دارای خاصیت آنتی‌باکتریال است و میکروب‌های موجود روی خود را طی چهل و هشت ساعت از بین می‌برد. علاوه بر این، می‌تواند در زمینه‌های دیگری هم روی آن حساب باز کرد.

برای مثال این نوت‌بوک از آزمون‌های رطوبت، تحمل کردن فشار و سرما و گرمای شدید سربلند بیرون آمده که آن هم به خاطر وجود بدنه منیزیمی آن است.

همچنین جالب است بدانید که صفحه‌کلید این نوت‌بوک ضد آب نیز می‌باشد.

۳۶/۵۰۰/۰۰۰ ریال

----	Monitor: 11.6 inches IPS
----	Main Board: ----
----	CPU: Intel® Core™ i3-3227U
----	Memory: 4 GB DDR3-1600
----	VGA: Intel® HD Graphics 4000
----	HDD: 128 GB SSD
----	Weight: 0.85 KG
----	Power: ----
----	ODD: ----
----	KeyBoard: ----
----	Mouse: ----
----	Speaker: ----
----	Printer: ----

پرسش و پاسخ سخت افزار

سلام بایت. لطفا در خصوص نرم‌افزارهای ساخت درایو مجازی مانند DEAMON TOOLS توضیح دهید. با تشکر

درایو مجازی، یک درایو شبیه‌سازی شده در ویندوز است که وجود فیزیکی ندارد اما جزو درایوهای CD/DVD شما در My Computer دیده می‌شود.

شما می‌توانید فایل‌های Image را که برای مثال از یک DVD ساخته شده است، در این درایو قرار دهید تا ویندوز آن را مثل یک DVD واقعی که در DVD-Rom قرار گرفته نشان دهد.

به عنوان مثال، بسیاری از بازی‌ها و نرم‌افزارهای بزرگ، روی DVD عرضه می‌شوند.

اگر فایل‌های نصب آن‌ها روی کامپیوتر کپی شود، اجرا نمی‌شوند و فقط از روی DVD اصلی خود قابل نصب هستند. سایت‌های دانلود، این بازی‌ها را به صورت یک ایمج ISO ارائه می‌کنند که می‌توانید آن‌ها را دانلود کنید.

سپس برای استفاده از آن‌ها، باید فایل ISO را روی یک DVD رایت کنید تا قابل استفاده باشد.

اما به جای رایت آن‌ها روی یک DVD حقیقی، می‌توانید از نرم‌افزار رایو مجازی برای شبیه‌سازی DVD Rom استفاده کنید و فایل Im-age را درون آن قرار دهید تا ویندوز آن را مثل یک DVD واقعی نمایش دهد. برنامه DEAMON TOOLS نیز برای شبیه‌سازی چند قفل نرم‌افزاری مخصوص و قوی می‌باشد.

برای مثال شما با استفاده از برنامه‌های مانند Alcohol یا CloneCD 120% از یک CD که دارای قفل SafeDisk می‌باشد یک Image روی هارددیسک تهیه می‌کنید.

این Image را می‌توانید با استفاده از برنامه Daemon Tools به داخل یک CD-ROM مجازی بفرستید و با شبیه‌سازی قفل آن را اجرا کنید. البته Virtual CD برنامه 120% Alcohol نیز می‌تواند این کار را انجام دهد.

آموزش سخت افزار

رایانه‌ها داغ می‌کنند

چند روش ساده اما موثر برای داشتن رایانه‌های خنک‌تر



راه‌های علاج گرم شدن رایانه‌ها، غبار روبی سیستم است. گرد و خاک به خصوص در نواحی خشک، به سادگی همه قطعات رایانه را می‌پوشاند و فرآیند خنک شدن را با کندی مواجه می‌سازد. با استفاده از دستگاه تولید باد و یا با استفاده از جارو برقی‌های قوی (بدون تماس و ضربه به قطعات)، گرد و خاک را از قطعات رایانه خود پاک کنید. این کار می‌تواند در مورد رایانه‌های پر از گرد و خاک، چند درجه‌ای دمای سیستم را پایین بیاورد. دومین راه‌حل، استفاده از فن‌های بیشتر است. هر اندازه که هوای درون کیس با سرعت و شدت بیشتری جریان داشته باشد، رایانه سریع‌تر خنک می‌شود. استفاده از فن معمولاً باعث افزایش ایجاد سر و صدای بیشتر رایانه می‌شود. برای رفع این مشکل از فن‌های جدیدتر موسوم به Silent استفاده کنید. این فن‌ها کاملاً بی‌صدا کار می‌کنند و افزودن یک یا چند تا از آن‌ها به کیس رایانه، موجب آزار کاربر آن نمی‌شود. حتی بد نیست برای آرامش بیشتر اعصاب، فن‌های پر سر و صدای فعلی را نیز با این نوع فن‌ها تعویض کنید.

از ماینوتورینگ دما، به سادگی می‌توانید دریابید که آیا رایانه شما داغ می‌کند یا نه. لازم به توضیح است که بسیاری از پردازنده‌های جدید مجهز به فناوری Turbo در بازه‌های کوتاهی از زمان به اوج فرکانس کاری خود رسیده برای چند ثانیه داغ‌تر از دیگر اوقات خواهند بود. این زمان‌ها را نباید به حساب داغ شدن سیستم گذاشت و دمای متوسط در بازه‌های طولانی (حداقل ۱۰ دقیقه) می‌تواند ملاک گرم شدن بیش از حد رایانه تلقی شود. یکی از ساده‌ترین

دخالتهای بیشتری داشته باشد. متناسب با برند سازنده پردازنده، کارت گرافیک و منبع تغذیه (سه عاملی که بیشترین حرارت را در دل کیس تولید می‌کنند) می‌توانید دمای مناسب کاری برای رایانه خود را شناسایی کنید. با مراجعه به سایت سازنده می‌توانید دریابید دمای مناسب کاری برای هر قطعه دقیقاً چند درجه سانتیگراد است. رایانه برای محافظت فیزیکی، دمای بسیار بالا را تاب نیاورده و به سرعت خاموش می‌شود اما گاهی در دمای قابل تحمل، راندمان سیستم کاهش می‌یابد. این اتفاق به خصوص در هنگام اجرای بازی‌ها رخ می‌دهد و کاربران آن را به شکل افت فریم یا توقف لحظه‌ای بازی در اوج تحرکات، تجربه می‌کنند. بعد

در فصل گرما، بالا رفتن حرارت رایانه و تجهیزات الکترونیک، یکی از مشکلات شایع کاربران رایانه محسوب می‌شود. البته این مشکل محدود به رایانه‌ها نمی‌شود و حتی ممکن است گوشی‌های تلفن همراه هوشمند، تبلت‌ها و خیلی از لوازم الکترونیک دیگر در این فصل داغ کرده و عملکرد ضعیف‌تر، غیرقابل پیش‌بینی و یا حتی پرخطایی از خود نشان دهند. ممکن است برخی از کاربران به سبب موقعیت جغرافیایی و آب و هوای محیطی، هرگز مشکل داغ کردن رایانه را تجربه نکنند اما با این وجود بیشتر مناطق جغرافیایی کشورمان، پتانسیل تجربه دمای بیش از حد گرم را برای رایانه‌ها دارد. از این رو بد نیست که وضعیت دمای رایانه خود را در نظر بگیرید. برای مانیتور کردن وضعیت دمای رایانه، نرم‌افزارهای گوناگونی طراحی شده‌اند. یکی از نمونه‌های ساده و کارآمد این نرم‌افزارها، HWMonitor است. می‌توانید این نرم‌افزار را برای ویندوز از نشانی زیر دریافت کنید:

<http://goo.gl/5FOyRu>

البته این نرم‌افزار لزوماً بهترین نیست و می‌توانید نرم‌افزارهای مشابه و غیر رایجانی را برای پیدا کردن خدمات بیشتری به شما ارائه کنند. اصول کار این نرم‌افزارها بر استخراج اطلاعات دریافت شده از سنسورهای موجود در رایانه استوار است. با توجه به اهمیت کنترل دما در رایانه، سیستم‌عامل به طور پیش‌فرض و غیرقابل چشم‌پوشی، دائماً اطلاعات سنسورهای دما را قرائت و وضعیت سیستم را مدیریت می‌کند. این نرم‌افزار، اطلاعات مشابه قرائت و به کاربر نمایش می‌دهد و کاربر نیز می‌تواند در مورد تصمیم‌گیری وضعیت دمای رایانه

یادداشت

■ وحید صفایی

یک مرورگر ملی دیگر!

هستند. انطباق مرورگر با فرهنگ نیز بیشتر شبیه به یک لطفه می‌ماند! اصول واحد مرورگرهای فعلی، به قدری پذیرفته شده و آشناست که کار با آن‌ها برای عموم آسان است. مشکلات امنیتی این مرورگرها نیز به لطف استفاده جهانی از آن‌ها، بسیار اندک است، چرا که این نرم‌افزارها در بوته آزمایشی به وسعت جهان قرار گرفته و کوچک‌ترین مشکلات آن‌ها با دقت و سرعتی شگفت‌انگیز کشف و رفع می‌شود و اتفاقاً، محدود کردن یک مرورگر به یک منطقه جغرافیایی (با فرض محال این که چنین کاری ممکن باشد) نه تنها این منطقه جغرافیایی را ایمن تر نمی‌کند بلکه همه مردم یک دیار را از رخنه‌های مشابه آسیب‌پذیر می‌نماید. به همین دلیل است که کاربر هر سیستم‌عاملی که باشید و در هر جای جهان که زندگی کنید، مختار به انتخاب مرورگر دلخواه خود خواهید بود، چرا که دولت‌ها در همه جای جهان، امنیت خود را در چنین توزیعی می‌بینند.

حتی اگر ساخت مرورگر یا سیستم‌عامل ملی الزامی باشد، استفاده از آن هرگز نمی‌تواند الزامی باشد. بنابراین باید پرسید که چرا مبالغ هنگفتی از بیت‌المال با بهانه‌هایی که به سادگی می‌توان همه آن‌ها را رد کرد، برای توسعه نرم‌افزارهایی که هرگز کاربرد زیادی نخواهد داشت، صرف شود؟ شاید روزی برسد که به اشتباه با یک ابلاغیه و دستور، برخی از ادارات را مجبور به استفاده از این نرم‌افزارهای ملی نمود اما آن روز باید فاتحه امنیت این ادارات را خواند، چرا که دشمنان فراوان و همیشه در صف کشور، به سادگی رخنه‌های نرم‌افزاری تنها هدف خود را یافته و تا حد ممکن، از این رخنه‌ها سوءاستفاده خواهند کرد. در خوشبینانه‌ترین حالت، اگر شناسایی و رفع رخنه‌های نرم‌افزارهای ملی، یک دهم زمان توسعه آن‌ها نیز طول بکشد، ماه‌ها زمان لازم است تا این چنین اشکالاتی رفع شود، در حالی که سوءاستفاده از آن‌ها چند ثانیه بیشتر طول نمی‌کشد. با کمال تأسف باید پرسید چه زمانی مسئولان واقعیت‌های فضای مجازی را درک خواهند کرد؟

اقدامات داخلی در جهت ساخت نرم‌افزارهایی موسوم به "ملی" کاملاً سابقه‌دار است. در حالی که به جرات یک مورد هم نمی‌توان یافت که این نرم‌افزارهای ملی به سرانجام رسیده و به هدفی که سازنده آن در نظر داشته، دست یافته باشد. جدیدترین این ملی‌ها، یک مرورگر ملی دیگر است. به نقل از مهر، مجری طرح کلان ملی ساخت مرورگر "ناپ" با اشاره به طرح تولید سامانه‌های نرم‌افزاری پایه در کشور گفت: "هدف از ساخت این نرم‌افزار ایجاد مرورگری منطبق با فرهنگ و زبان فارسی با تسهیل فرآیند مرور صفحات و تسهیل کاربری و رواج استفاده از وب برای اقشار متنوع جامعه و همچنین نیازهای بومی و امنیتی در داخل کشور است". مهدی شجری مدیر گروه فناوری اطلاعات دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات دانشگاه امیر کبیر افزود: "طرح کلان ملی تولید سامانه‌های نرم‌افزاری پایه شامل ساخت نرم‌افزارهایی از جمله سیستم‌عامل، مرورگر، پایگاه داده و نرم‌افزارهای اداری هستند که توسط چندین دانشگاه در سطح کشور در حال پژوهش و ساخت است و قسمت ساخت مرورگر بر عهده دانشگاه امیر کبیر گذاشته شده است. با توجه به این که بسیاری از افراد جامعه با زبان و اصطلاحات لاتین آشنایی ندارند و از طرفی استانداردها و توانایی‌های پردازشی زبان فارسی باید توسط نهادهای داخلی مدیریت شود از این جهت ایجاد مرورگر تولید داخل ضروری به نظر می‌رسد".

در حال حاضر تمام مرورگرهای مشهور از زبان فارسی پشتیبانی کامل داشته و برخی از آن‌ها از واسطه‌ها و منوهای کاملاً فارسی برخوردارند. بی‌شک کاربران اینترنت، به سادگی می‌توانند با مرورگرهای موجود کنار بیایند و مشکل فارسی نبودن منوی مرورگرها، احتمالاً آخرین مشکلی است که یکی از کاربران اینترنت در ایران به آن اشاره کند. آنان نیز که از اینترنت استفاده نمی‌کنند، بی‌شک فارسی نبودن مرورگر را بهانه نکرده‌اند و دلایلی مانند در دسترس نبودن یا گران بودن اینترنت، دلایل واقعی‌تری

CPU

i7 3770	۹/۷۵۰/۰۰۰ ریال
i5 3450	۵/۹۰۰/۰۰۰ ریال
i3 3240	۳/۶۴۰/۰۰۰ ریال
G3220 (3MB / 3GHZ) 1150	۱/۹۰۰/۰۰۰ ریال
A4 3400	۱/۱۷۰/۰۰۰ ریال

GraphicCard

Sapphire 7870 2GB	۷/۷۰۰/۰۰۰ ریال
GIGA 7750 1GB D5 128BIT / AJ	۳/۶۷۰/۰۰۰ ریال
GAINWARD 640 2GB 128bit	۳/۰۰۰/۰۰۰ ریال
BIOSTRAR GT 630 4GB / 128 bit	۲/۸۰۰/۰۰۰ ریال
ASUS 630 2GB 64Biti	۲/۴۴۰/۰۰۰ ریال

Motherboard

ELITE Z77H2-A2X	۸/۱۰۰/۰۰۰ ریال
ASUS SABERTOOTH X58 1366	۴/۰۵۰/۰۰۰ ریال
GIGA H61MS2P R3 /AJ	۲/۳۳۰/۰۰۰ ریال
GIGA H61M-WW /AJ	۲/۱۷۰/۰۰۰ ریال
ASROCK H61MDPS SYBER	۱/۵۰۰/۰۰۰ ریال

RAM

16GB DUAL GEIL / 1866 / EVO	۵/۶۳۰/۰۰۰ ریال
8GB APPACER / 1600 / SG	۲/۶۸۰/۰۰۰ ریال
8GB 1600 KINGSTON SARIR	۲/۶۵۰/۰۰۰ ریال
4GB GEIL / 1600 / Pristine / SG	۱/۲۵۰/۰۰۰ ریال
2GB PATRIOT 1600 / VS	۷۳۰/۰۰۰ ریال

HDD

2TB W.D BLACK / FU	۴/۶۸۰/۰۰۰ ریال
3TB W.D 64MB SG	۳/۸۸۰/۰۰۰ ریال
1TB WD 64 GREEN SG	۱/۹۱۰/۰۰۰ ریال
1TB SEAGATE 64MB /SG	۱/۹۰۰/۰۰۰ ریال
500 TOOSHIBA 32MB / FU	۱/۵۲۰/۰۰۰ ریال

Drive

SAMSUNG / 8X / EXTERNAL	۹۸۰/۰۰۰ ریال
ASUS OEM	۶۷۰/۰۰۰ ریال
DVD ROM LITON FU	۶۰۵/۰۰۰ ریال
HP BOX SYBER	۵۸۰/۰۰۰ ریال
LG OEM MAD	۵۵۰/۰۰۰ ریال

پرسش و پاسخ سخت افزار

نداشت. آیا این مشکل از خود ویندوز می‌باشد یا علت دیگری دارد. لازم به ذکر است که در این مدت نرم‌افزار خاصی را نصب نکرده‌ام.

runing shut down scripts

ظاهراً این مشکل یکی از اثرات ویروس‌های جدید است. شما از یک آنتی‌ویروس خوب و جدید و قوی مانند Symantec یا NOD32 استفاده کنید. آن‌ها را Update کنید و با آن‌ها سیستم را اسکن کنید. از برنامه Trojan Remover نیز برای حذف این اسکریپت کمک بگیرید. همچنین می‌توانید از دستورات زیر برای رفع این مشکل استفاده کنید. در منوی Run دستور gpedit.msc را اجرا کنید. در قسمت Computer Configuration گزینه Windows Settings را باز کنید. روی Script کلیک کنید. در پنجره سمت راست روی Shutdown کلیک کنید. اگر در این قسمت اسکریپتی را می‌بینید Remove کنید.

■ سلام. من از لپ‌تاپی به مدل لنوو E530C استفاده می‌کنم. با وجود داشتن امکان سخت‌افزاری وب‌کم روی این سیستم، اما هیچ گزینه‌ای برای فعال‌سازی آن داخل ویندوز وجود ندارد. لطفاً جهت راه‌اندازی و همچنین استفاده از سایر نرم‌افزارهای مرتبط با وب‌کم راهنمایی کنید. با تشکر

اگر از ویندوز هشت استفاده می‌کنید معمولاً خود این ویندوز دارای برنامه Camera بوده و نیاز به نرم‌افزار خاص دیگری ندارند اما اگر از ویندوز هشت استفاده نکرده و یا قصد استفاده از این ویژگی را ندارید می‌توانید پس از به‌روزرسانی نسخه درایو دوربین سیستم از سایر نرم‌افزارها برای فعال‌سازی وب‌کم همچون WebcamMax استفاده کنید.

■ سلام بابت. مدتی است که هنگامی که کامپیوتر را shutdown می‌کنم، بعد از آمدن کلمه windows is shutting down، پیام زیر نمایش داده می‌شود و حدود پانزده دقیقه بعد سیستم خاموش می‌شود. در صورتی که قبلاً چنین مشکلی را

آموزش سخت افزار

کنترل بیسیم خانه

وسایل برقی خود را از طریق Wi-Fi کنترل کنید!



انگشت روی صفحه و لغزاندن آن به بالا و پایین، شدت نور لامپ را به دلخواه کم و زیاد کنید که از این نظر درست مانند یک دیمر عمل می‌کند. پس شما در یک وسیله، دو کارایی را با هم در اختیار خواهید داشت و صد البته ویژگی کنترل از راه دور از طریق Wi-Fi و آمار برق مصرف شده لامپ‌ها نیز در آن وجود دارد.

کنترل این دو محصول از طریق یک رابط کاربری وب به راحتی امکان‌پذیر است اما با استفاده از نرم‌افزار مخصوص که به همراه آن‌ها ارسال می‌شود امکان تعریف چند حالت پیش‌فرض برای تنظیمات و کاربری‌های دیگر مربوط به اتوماسیون منزل را نیز در اختیار شما قرار می‌گیرد. امکان کنترل و مدیریت از طریق پروتکل SSH نیز وجود دارد و این برای مهندسی و طراحان اتوماسیون منازل این امکان را فراهم می‌آورد تا بتوانند این دو محصول را نیز با در نظر گرفتن موارد امنیتی در طراحی‌های خود لحاظ کنند. بعضی از کاربران به جای این که خودشان اقدام به نصب این محصول نمایند ممکن است ترجیح دهند از تکنیسین برق برای این کار استفاده نمایند. البته تجهیزات کنترلی و مربوط به شبکه Wi-Fi باعث شده قطر mFi-LD حدود 1.6 اینچ یا کمی بیش از ۴ سانتیمتر باشد.

عرضه خواهد شد. محصول دوم این شرکت، یک سوئیچ / دیمر بسیار جالب به نام mFi-LD است که بر خلاف سوئیچ‌های برق معمولی، هیچ کلیدی برای خاموش روشن کردن روی آن نمی‌بینید. صفحه این سوئیچ که کار اصلی آن مانند مدل‌های معمولی، روشن و خاموش کردن لامپ یا چراغ‌های منزل است مانند تاج‌چاپ لپ‌تاپ طراحی شده و شما با لمس آن، می‌توانید لامپ مربوطه را خاموش یا روشن نمایید اما در کنار آن، شما می‌توانید با نگر داشتن

شدن از راه دور و همچنین ارائه آمار دقیق از میزان مصرف برق دستگاه‌هایی را که به پریز متصل شده‌اند، دارد. تنها فرق آن این است که این پریز، بسیار نیست و روی دیوار نصب می‌شود. البته برای نصب آن به جای پریزهای معمولی نیازی به شکافتن دیوار و یا ایجاد تغییرات اساسی در سیم‌کشی ساختمان ندارید. اندازه آن طوری طراحی شده است که کاملاً با محل نصب اکثر پریزهای معمولی سازگار است و تنها با بستن سیم‌های برق به محل مربوطه و نصب آن در جای قبلی، علاوه بر تامین برق لوازم برقی، می‌توانید از خصوصیات کنترل از راه دور و آمارگیری آن نیز استفاده کنید. این پریز دیواری در دو رنگ مشکی و سفید

در عصر کنونی و پیشرفت‌هایی که در زمینه فناوری ارتباطات در حال انجام است، ایده "اینترنت اشیاء" به نوبه خود بسیار هیجان‌انگیز است. همه دوست دارند تمام وسایل خود را با خیال راحت از دور مدیریت کنند و یا به آن‌ها دسترسی داشته باشند. مدیریت لوازم خانگی یا بهتر بگوییم "اتوماسیون خانگی" نیز از این قاعده مستثنی نیست و پیشرفت‌های زیادی توسط شرکت‌های نوآور در این زمینه در حال انجام است.

شرکت Ubiquiti Networks از آن دسته شرکت‌هایی است که ایده اینترنت اشیاء را با جدیت دنبال می‌کند و محصولاتی هم برای بازارهای کوچک و متوسط ارائه داده است. این شرکت در رابطه با اتوماسیون خانگی، محصولات خلاقانه و کاربردی تولید کرده است که بیشتر آن‌ها ویژگی‌های جالبی ارائه می‌کنند. یکی از بخش‌های این شرکت که محصولات اتوماسیون منازل مسکونی را طراحی و تولید می‌کند (mFi)، چندی قبل محصول جالبی به نام mPower mFi تولید کرده که یک پریز برق بسیار است. این پریز برق می‌تواند از طریق رابط اینترنتی و یا نرم‌افزار مخصوص از راه دور و با استفاده از شبکه Wi-Fi کنترل و مدیریت شود و همین‌طور قادر است آمارگیری دقیقی از میزان مصرف لوازم برقی متصل به هر یک از پریزهای آن ارائه نماید. شرکت Ubiquiti Networks چندین دو وسیله مشابه دیگر از خانواده mFi معرفی کرده است. اولین محصول موسوم به mFi-MPW یک پریز برق است که بسیار شبیه به mPower است و می‌تواند از راه دور و از طریق شبکه Wi-Fi مدیریت و کنترل شود و دقیقاً مانند mPower امکان خاموش و روشن

پرسش از شما پاسخ از ما

سلام بایت. لطفا در مورد عواملی که نقش مهمی در افزایش سرعت اینترنت دارند، راهنمایی کنید. با تشکر

۱. سعی کنید کارت اینترنت را از ISP خریداری کنید که در منطقه مخابراتی شما قرار دارد.
۲. ISP را انتخاب کنید که خطوط دیجیتال E1 داشته باشند.
۳. مودمی را انتخاب کنید که امکان رفع نویزهای خط تلفن را داشته باشد.
۴. برنامه‌های اضافی را که با مودم و اینترنت کار می‌کنند، نصب نکنید. چون این برنامه‌ها به جای آن که سرعت را افزایش دهند، سبب بروز اشکال در اتصال شما می‌شوند.
۵. تنظیمات Connectionها را دستکاری نکنید و اجازه دهید تا تنظیمات اولیه ویندوز حفظ شود.
۶. از ترندهایی که به اصطلاح روی سرعت اتصال از طریق دستکاری در رجیستری ویندوز تاثیر می‌گذارد، استفاده نکنید. مگر این که باعث کاستی و اشکال در قسمت دیگر ویندوز شود.
۷. وصل شدن در زمان‌هایی که بار ترافیک سرور زیاد است، سبب کاهش سرعت می‌شود.
۸. تنظیمات مرورگر IE را در حالت پیش فرض قرار دهید.

سلام بایت. لپ‌تاپ من توسط کابل LAN به اینترنت متصل است. آیا روشی برای به اشتراک گذاشتن اینترنت لپ‌تاپ توسط بیسیم با سایر دستگاه‌ها می‌باشد؟

در ویندوز ۷ قابلیت جدیدی به نام Microsoft Virtual Wifi card وجود دارد که این امکان را برای ما فراهم می‌کند تا از طریق همان کارت بیسیم که اینترنت را دریافت می‌کنیم آن را به اشتراک بگذاریم.

برای به اشتراک‌گذاری ابتدا نرم‌افزار Connectify را دانلود و نصب کنید. سپس امکان Share کارت که اینترنت را از آن دریافت می‌کنید، فعال کنید (از طریق راست کلیک روی کارت (آداپتور) مورد نظر و در سربرگ Sharing قسمت اول را تیک زده و OK نمایید). سپس Connectify را اجرا نموده و در قسمت Wifi نامی دلخواه برای شبکه به اشتراک‌گذاری اینترنت خود را انتخاب نموده و در قسمت Password رمزی حداقل ۸ کاراکتری برای امنیت شبکه خود انتخاب نمایید. در قسمت Internet هم نام کارت که اینترنت را از آن دریافت می‌نماید انتخاب نمایید و Start Hotspot را کلیک نمایید تا شبکه شما شروع به فعالیت کند. توانایی‌های کلیدی نرم‌افزار Connectify:

- کم حجم و ساده بودن نرم‌افزار
- اعمال تنظیمات به صورت راحت و سریع بدون داشتن هیچ گونه اطلاعات فنی شبکه
- نمایش کاربران متصل شده به شبکه
- سازگار با ویندوز هفت (سون ۷) و ویندوز سرور ۲۰۰۸

سلام. مدتی است که هنگامی که با نرم‌افزار KMPlayer فیلمی را اجرا می‌کنم و یا توسط Photo viewer عکسی را باز می‌کنم، صفحه ماینیتور ناخودآگاه خاموش می‌شود و سپس هیچ عمل دیگری صورت نمی‌گیرد. بدین معنا که اشاره‌گر ماوس کار می‌کند ولی صفحه ماینیتور مانند یک عکس ثابت می‌ماند. همچنین task manager نیز از کار می‌افتد. در این حالت مجبور می‌شوم تنها سیستم را Restart نمایم. لطفا برای حل این مشکل راهنمایی کنید.

این مسئله ممکن است به دلیل وجود مشکلی در نرم‌افزار KMPlayer باشد، پس دیگر نرم‌افزارهای مشابه از جمله Gom Player را نیز امتحان کنید. اگر همچنان با مشکل مواجه شدید، قبل از هر کاری ابتدا سیستم خود را توسط نرم‌افزارهای بهینه‌ساز همچون Advanced System Optimizer اسکن و پاک‌سازی کنید. همچنین توصیه می‌شود نرم‌افزارهای غیر کاربردی و فعال در ویندوز را حذف و یا غیر فعال کنید تا فضای بیشتری از رم خالی گردد. در صورتی که مشکل مورد نظر حل نشد، درایور کارت گرافیک خود را دوباره نصب کرده و در صورت نیاز آن را به‌روز کنید.

سلام. موقع نصب ویندوز ۸ به صورت مجازی (VirtualBox) با پیام زیر رو به رو می‌شوم. لطفا راهنمایی کنید.

your pc needs to restart. please hold down the power
از جمله راه‌حل‌های بیان شده برای رفع این مشکل وارد شدن به محیط بایوس سیستم و فعال کردن ویژگی No-Execute Memory Protection (enable) کردن ویژگی می‌باشد.

در رابطه با وارد شدن به بایوس، قبل از هر چیزی کلید Del را نیز امتحان کنید. اگر همچنان مشکل وجود داشت، شرکت ایسر در این رابطه بیان می‌کند که ویندوز ۸ معمولا سیستم شما را به صورت کامل و معمولی خاموش نمی‌کند که این باعث می‌شود وقتی سیستم خود را روشن می‌کنید ویندوز سریع‌تر بالا آید و در این صورت شما نیز نمی‌توانید وارد بایوس شوید.

IT در اجتماع

گلسا ماهیان



روز به روز نیاز افراد به اینترنت و سایت‌های خدماتی و غیر خدماتی موجود در آن بیشتر می‌شود. در این شرایط بالا بودن سرعت اینترنت از درجه اهمیت بسیار بالایی برخوردار است. در حال حاضر تمامی کارها از طریق اینترنت انجام می‌شود و حتی در سازمان‌های دولتی هم می‌بینیم که سیستم‌ها اتوماسیون شده و هر سازمانی برای خود سایتی دارد که از طریق آن با کاربران خود ارتباط برقرار می‌کند. متأسفانه کاربران اینترنت در کشور ما همیشه با مشکلات بسیاری برای استفاده از شبکه اینترنت روبه‌رو بوده‌اند و به علت کم بودن سرعت اینترنت، خانگی و شاید در بسیاری مواقع بالا بودن هزینه اینترنت، بیشتر افرادی که نیاز مبرمی به اینترنت نداشته‌اند، عطای

بودن در اینترنت، بدون اینترنت

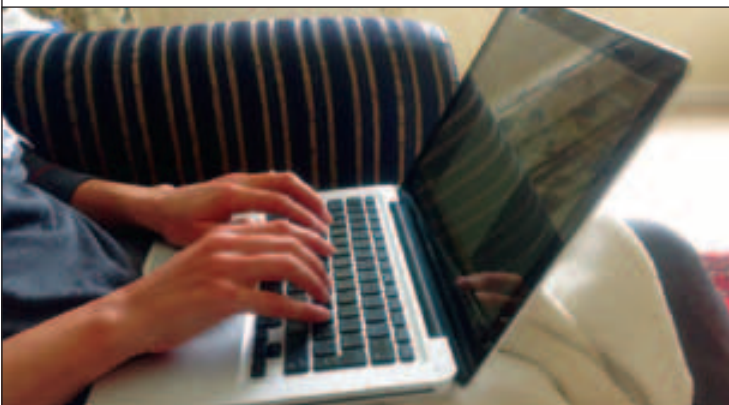
آن را به تقایش بخشیده و ترجیح داده‌اند که کم‌تر از آن استفاده کنند. در این هفته قصد داریم که به شما نرم‌افزاری را معرفی کنیم که شاید مشکل شما را تا حدی حل کند. با استفاده از این نرم‌افزار شما می‌توانید سایت‌ها را به صورت آفلاین هم داشته باشید و بعد از این که دیگر به اینترنت متصل نبودید می‌توانید از صفحات مختلف آن سایت دیدن کرده و نیاز خود را برطرف سازید. نرم‌افزار WebCopier Pro برنامه‌ای است که شما با استفاده از آن می‌توانید یک وبسایت را به طور کامل ذخیره کرده و سپس در حالی که به اینترنت اتصال ندارید، درست مانند زمانی که به اینترنت متصل هستید، از صفحات مختلف آن سایت بازدید کنید. در این صورت دیگر احتیاجی نیست که شما برای بازدید از سایت‌های مختلف در تمام طول مدت بازدید به اینترنت اتصال داشته و هزینه‌ای را بپردازید یا این‌که مدت زمان بسیاری را به خاطر کند بودن سرعت اینترنت از دست بدهید. این نرم‌افزار ویژگی‌های جالبی دارد که شما با کمک آن می‌توانید مدیریت قدرتمندی روی اینترنت در حالت آفلاین برای خودتان داشته باشید. این نرم‌افزار توسط شرکت MaximumSoft به دلیل راحتی بیشتر کاربران برای استفاده از سایت‌های اینترنتی در هر زمانی، طراحی و پیاده‌سازی شده است. از ویژگی‌های موجود در این نرم‌افزار می‌توان به این موارد اشاره کرد که شما می‌توانید با استفاده از آن چند سایت را به صورت همزمان ذخیره کرده و برای هر کدام از آن‌ها

پروژه‌ای جداگانه تعریف کنید. این نرم‌افزار دارای یک مرورگر بسیار قدرتمند برای مشاهده و بازدید از صفحات مختلف وب به صورت آنلاین یا آفلاین است. همچنین این امکان برای کاربران این نرم‌افزار وجود دارد که کلیه وبسایت‌های حجم بالا را ذخیره کرده و در فرمت‌های مختلف از آن‌ها استفاده کنند. شما با استفاده از این نرم‌افزار می‌توانید تمامی فایل‌های Pdf مورد نظر خود را دانلود کنید. همچنین تمامی پنجره‌های یک وبسایت را تحت کنترل و مدیریت خود داشته باشید. علاوه بر این موارد شما می‌توانید با کمک این نرم‌افزار بر اجرای کلیه کدهای جاوا اسکریپت نظارت داشته و از باز شدن پنجره‌هایی که دوست ندارید و با استفاده از این کدها نوشته شده‌اند، جلوگیری کنید. یکی از مهم‌ترین ویژگی‌هایی که برای این نرم‌افزار در نظر گرفته شده، سرعت بسیار بالای آن است. شما با استفاده از این نرم‌افزار می‌توانید با سرعت بسیار بالایی صفحات مورد نظر خود را دانلود کنید. ظاهر این نرم‌افزار به گونه‌ای طراحی شده که کاربران به آسانی طرز کار با آن را یاد گرفته و مشکلی برای کار با آن نداشته باشند. این نرم‌افزار از کلیه پروکسی سرورها پشتیبانی می‌کند و سرعت را در هنگام استفاده از پروکسی‌ها کم نخواهد کرد. این نرم‌افزار با کلیه نسخه‌های مختلف ویندوز سازگار می‌باشد. شما می‌توانید آن را از نشانی شرکت سازنده آن دریافت کنید.

http://goo.gl/hMqMLM

آشنایی با وبلاگ و سرویس‌های ارائه‌دهنده آن

می‌دانید وبلاگ چیست؟



برقراری ارتباط و به اشتراک گذاشتن اطلاعات و دانسته‌ها یکی از مهم‌ترین اهداف جهان مجازی و گسترده اینترنت است به همین دلیل ابزارهای متنوع و متفاوتی برای تحقق بخشیدن به این خواسته در اینترنت قرار دارد. برای مثال وبسایت‌ها، وبلاگ‌ها، شبکه‌های اجتماعی، مسنجرها و ابزار دیگر هر یک امکانات و ویژگی‌های منحصر به فردی را دارند که جمعی از کاربران اینترنتی را به خود جذب می‌کنند. ما در این شماره می‌خواهیم شما را با ابزار وبلاگ و مفهوم آن در اینترنت آشنا کنیم. دلیل انتخاب ما از وبلاگ از بین تمام گزینه‌های بالا، راحتی ساخت، کار و دسترسی به آن است. زیرا شما تنها با اتصال به اینترنت می‌توانید همه وبلاگ‌ها را بخوانید و یا حتی برای خود یک وبلاگ داشته باشید.

وبلاگ چیست؟

این واژه ترکیبی از واژه‌های web و log است که امروزه در بین عموم به blog (بلاگ) معروف شده است. این اصطلاح اولین بار در سال ۱۹۹۷ مطرح شد اما شکوفایی آن در اواسط سال ۲۰۰۰ میلادی بود. وبلاگ در حقیقت فضایی در اینترنت است که از چندین صفحه تشکیل شده که هر کاربر اینترنتی می‌تواند برای خود بسازد و ساختار و شکل آن را طبق سلیقه‌اش تزئین کند و از همه مهم‌تر مطالب، دانسته‌ها و دست‌نوشته‌های خود را در آن برای عموم به اشتراک بگذارد.

وبلاگ در برابر وبسایت

وبلاگ‌ها برخلاف وبسایت‌ها محیط شخصی‌تری دارند و می‌توانند متعلق به یک شخص و یا یک گروه کوچک باشند که در یک زمینه مشترک فعالیت می‌کنند. مثلا وبلاگی برای دوستداران محیط‌زیست و یا یک وبلاگ شخصی برای یک روزنامه‌نگار که نوشته‌های خود را در آن به اشتراک می‌گذارد و یا حتی یک فرد معمولی که دل‌نوشته‌های خود را در قالب یک وبلاگ بیان می‌کند. یکی از مهم‌ترین تفاوت‌های وبلاگ با وبسایت در نحوه ساخت آن است. برای مثال شما برای ساخت یک وبسایت نیاز به آگاهی و دانش در زمینه HTML دارید و باید تا حدی کدنویسی را بلد باشید یا این که به یک برنامه‌نویس سفارش دهید تا برای شما یک وبسایت اختصاصی طراحی کند اما برای ساخت یک وبلاگ نیاز

به این دانش نیست و ساخت و طراحی آن بسیار راحت است و هر کاربری حتی مبتدی می‌تواند برای خود یک وبلاگ داشته باشد.

یکی از مهم‌ترین ویژگی‌های وبلاگ این است که اطلاعات همیشه بر اساس اولویت و نظم خاصی سازماندهی می‌شوند و معمولا آخرین مطلب نوشته شده در صدر مطالب قرار می‌گیرد و هر بار که سازنده وبلاگ آن را به‌روز کند، جدیدترین مطلب در بالای مطالب قبلی قرار خواهد گرفت. اکثر وبلاگ‌ها دارای یک خط مشی مشخصی هستند و به نوعی آن را دنبال می‌کنند اما این یک قانون نیست و همه چیز در اختیار مدیر وبلاگ است. مثلا فردی دوست دارد یک روز از سیاست در وبلاگش بگوید و فردا از سینما! خوبی وبلاگ این است که دست نویسنده‌اش را باز می‌گذارد اما معمولا سبک و شیوه وبلاگ‌ها شخصی، غیررسمی و یا خودمانی است و می‌تواند از لحاظ کیفیت، محتوا و اهداف متنوع و متفاوت باشد.

انواع وبلاگ

اکثر وبلاگ‌ها مبتنی بر متن و نوشته هستند اما وبلاگ‌هایی هم وجود دارند که علاوه بر متن از سایر ابزارهای اطلاعاتی مانند صدا، عکس و تصاویر ویدئویی نیز استفاده می‌کنند.

در اصطلاح به وبلاگ‌های تصویری Photoblogs، بلاگ‌های ویدئویی videoblogs و بلاگ‌های صوتی Audioblogs می‌گویند.

پیوند با وبلاگ‌های دیگر
یکی از ویژگی‌های وبلاگ‌ها امکان برقراری ارتباط با وبلاگ‌های دیگر و نیز پیوند آدرس وبلاگ‌دوستان و آشنایان در وبلاگ خود است.

برای مثال اگر شما وبلاگی در زمینه حمایت از محیط زیست دارید می‌توانید آدرس وبلاگ‌ها و وبسایت‌های دیگری را که در این زمینه فعالیت می‌کنند در وبلاگ خود قرار دهید تا هم مخاطبان شما به آن‌ها دسترسی داشته باشند و هم ارتباطات شما در زمینه فعالیت‌تان افزایش پیدا کند.

سرویس‌های وبلاگ ساز

در حال حاضر سرویس‌های مختلفی مانند Persianblog.ir, blogger.com, mihanblog.com, blogfa.com

و سرویس‌های دیگر وجود دارند که به کاربران اینترنتی امکان ساخت یک وبلاگ رایگان را می‌دهند.

مطمئن باشید که ساخت یک وبلاگ با استفاده از سرویس‌های خودکار، کار بسیار ساده‌ای است و شما نه تنها از پس آن بر خواهید آمد بلکه از این پس عاشق وبلاگ شخصی خود می‌شوید. زیرا می‌توانید فضای اختصاصی در فضای مجازی داشته باشید که در آن هر چیزی را که دوست دارید، بنویسید و در قالب آن با دوستان یا دیگر افرادی که کاربر اینترنت هستند، ارتباط برقرار کنید و یک فضای تعاملی مناسب در اینترنت برای خود به راه اندازید.

نرم افزار همراه

دفترچه یادداشتی برای همه زمانها



خاص و یا یک موضوع مهم را به خاطر بیاورید. Note Everything این امکان را برای شما مهیا می کند تا با استفاده از ذخیره تصاویر به عنوان یادداشت، موضوعاتی از جنس تصاویر را برای شما یادآور باشد. همچنین این اجازه را می دهد تا با استفاده از قسمتی دیگر و با قلمها و رنگهای متنوع خودتان یک نقاشی و یا یک نوشته جالب را تهیه کنید.

یکی از امکانات و ویژگیهای جذاب این نرم افزار، امکان استفاده از صوت به عنوان یادداشت است که راحت ترین و جالب ترین روش یادداشت برداری است. با استفاده از همین امکان در حقیقت Note Everything یک ضبط صوت با کیفیت را در اختیارتان گذاشته است.

همان طور که ذکر شده، این برنامه هیچ موضوعی را از قلم نینداخته و در زمینه خود بسیار کامل است. این فراگیری باعث شده تا در زمینه وب هم بتوانید یادداشت بردارید. به این صورت که می توانید لینکهای اینترنتی خود را به صورت یک یادداشت داشته باشید و برای آنها موضوع تهیه کنید. همچنین قادر هستید انواع پارکدهای دوبردی را برای خود ذخیره کنید تا هیچ چیز را برای یادآوری از دست ندهید.

امکانات دیگر این نرم افزار شامل توانایی جست و جوی

یکی از ابزارهای مهم برای هر فردی همراه داشتن وسایل نوشتافزار است. حال این نیاز در گوشی های هوشمند نیز برای هر فردی دیده می شود. برنامه های یادداشت برداری همیشه یکی از نرم افزارهای پر کاربرد کاربران بوده اند و معمولا در هر گوشی به چشم می خوردند اما اگر مایل هستید یک دفترچه یادداشت هوشمند و قدرتمند داشته باشید و قدرت و خلاقیت نوین را در وسایل الکترونیکی مشاهده کنید، بهتر است از یک دفترچه یادداشت هوشمند استفاده کنید که چیزی فراتر از یادداشت برداری را به شما هدیه می دهد. در حال حاضر برخی از گوشی ها مانند سری گوشی های "نوت" شرکت سامسونگ از نظر سخت افزاری برای همین منظور طراحی می شوند اما از نظر نرم افزاری هم می توان در این زمینه به امکانات کافی دست پیدا کرد.

این هفته نرم افزار پر کاربرد و منحصر به فرد Note Everything را به شما معرفی می کنیم؛ محصولی که شرکت SoftXperience برای کاربران آماده کرده تا از آن در سیستم عامل اندروید استفاده کنند. این برنامه جزو نرم افزارهایی قرار می گیرد که چندین کاربرد متنوع و مرتبط را در خود جای داده است. کار اصلی این برنامه همان طور که متوجه شده اید، ارائه ابزاری برای نوشتن و یادداشت برداری است اما ممکن است بخواهید با دیدن تصویری، یک اتفاق

پرسش و پاسخ همراه

دوستان عزیز بایت. از این به بعد سئوال های خود در زمینه تلفن همراه را به آدرس ایمیل زیر ارسال فرمایید.
Byte.Hamrah@gmail.com

سلام بایت. من گوشی گلکسی اس ۵ دارم می خواستم بدانم اگر روزی یک بار به شارژ بزنم، برای باتری یا خود گوشی ضرر دارد؟
گوشی های امروزی یا اسمارت فون ها به دلیل مصرف بالایی که دارند معمولا هر ۲۴ ساعت یا ۴۸ ساعت باید شارژ شوند. پس این که شما هر روز گوشی خود را شارژ کنید امری طبیعی است و اسمارت فون ها به گونه ای طراحی شده اند که آسیب کمتری ببینند.

قاعدتا بهتر این است که زمانی گوشی خود را به شارژ بزنید که خود گوشی به شما آلام دهد که باتری گوشی رو به اتمام است و معمولا این آلام در گوشی های سامسونگ در زمانی است که شارژ باتری شما به زیر ۲۰ درصد می رسد. اگر گوشی خود را زمانی به شارژ بزنید که خود گوشی به شما آخطار می دهد و اجازه دهید که عملیات شارژ به صورت کامل انجام شود، هیچ آسیبی یا ضرری متوجه باتری یا گوشی شما نخواهد شد.

سلام بایت. می خواستم ببینم گوشی سامسونگ S5 هشت هسته ای بهتر است یا چهار هسته ای؟

به طور کلی در مورد گوشی های تلفن همراه و به خصوص گوشی های هوشمند باید گفت که هر چه پردازنده قوی تری داشته باشند، گوشی کارایی بالاتری دارد. پس مسلما گوشی دو هسته ای از تک هسته ای بهتر است. گوشی چهار هسته ای هم از دو هسته ای بهتر خواهد بود. به این ترتیب باید گفت که گوشی هشت هسته ای هم از چهار هسته ای بهتر است. هنوز گوشی شانزده هسته ای نداریم ولی اگر داشتیم مسلما آن هم از یک گوشی هشت هسته ای بهتر بود.

سلام بایت. من گوشی اکس پریا وی دارم. بردش دچار مشکل شده احتیاج به یک بورد نو دارم. لطفا من را راهنمایی کنید.

مسلما تعمیر مشکلات سخت افزاری نیاز به تخصص و تجهیزات دارد و با امکانات خانگی قابل حل نیست، بهتر است که خودتان در این زمینه کاری نکنید زیرا ممکن است به گوشی آسیب بیشتری وارد کرده و دیگر قطعات را هم دچار مشکل کنید. اما اگر گوشی شما گارانتی دارد شاید بتوانید با مراجعه به محلی که گوشی را از آن جا خریده اید از گارانتی آن استفاده کنید. در غیر این صورت بهترین کار این است که به یک تعمیراتی تلفن همراه مراجعه کرده و گوشی خود را به یک متخصص و تعمیر کننده قطعات سخت افزاری تلفن همراه بسپارید.

سلام. لطفا نقاط قوت و ضعف گوشی زیر را مورد بررسی قرار دهید. ممنون

Sony-Xperia-T2-Ultra-dual-8G-"6-2Sim

همان طور که می دانید اگر اندازه صفحه نمایش ابزارهای دیجیتالی از یک اندازه ای بزرگتر یا کوچکتر شود، نام آنها تغییر پیدا می کند. به عنوان مثال گوشی های هوشمند، فیلتها و تبلتها بر اساس اندازه صفحه نمایشی که دارند نام گذاری می شوند. در مورد این مدل گوشی هم باید گفت که بیشتر یک فیلت است تا تلفن همراه معمولی.

اگر به موبایل های با اندازه صفحه بزرگ علاقه دارید گوشی خوبی است زیرا با اندازه بزرگ صفحه نمایش امکان کارهایی از قبیل دیدن فیلم در گوشی فراهم خواهد شد. علاوه بر این در مورد سیستم عامل گوشی باید گفت که دارای سیستم عامل جیلی بین می باشد و چهار هسته دارد. از لحاظ دوربین نیز بسیار با کیفیت است و توانایی فیلمبرداری 1080p را دارد. از جمله ایرادات گوشی باید به حافظه پایین آن اشاره کرد. البته هر گوشی یک سری مزایا و معایب دارد و تصمیم نهایی را خودتان باید بگیرید.

سلام بایت عزیز. لطفا اگر ممکن است درباره گوشی سامسونگ گلکسی گرند بیشتر توضیح بدهید.

Galaxy Grand 2 Dual یکی از گوشی های خوب شرکت سامسونگ می باشد که با توجه به هزینه ای که برای آن می پردازید، امکانات به نسبت خوبی دریافت می کنید. این گوشی با سیستم عامل جیلی بین، پردازنده چهار هسته ای 1.2 گیگاهرتزی است. صفحه نمایش آن بزرگ است و 5.25 اینچ می باشد و با این اندازه صفحه نمایش در رده فیلتها قرار می گیرد.

حافظه داخلی آن کم است و ۸ گیگ می باشد ولی خوبی بزرگ آن این است که توانایی اضافه کردن کارت MicroSD را دارد. دوربین ۸ مگاپیکسلی دارد که با توجه به فناوری های امروزی یک دوربین معمولی محسوب می شود البته فیلمبرداری 1080P دارد که در نوع خود مناسب می باشد. RAM دستگاه 1.5 گیگ است که می توانست بیشتر از این هم باشد.

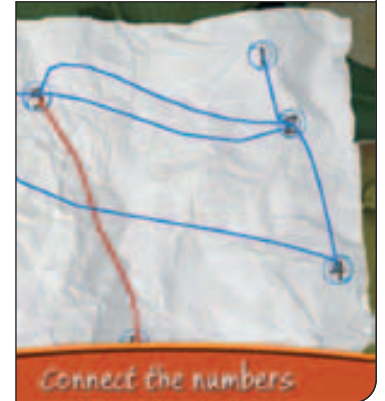
بازی همراه

بازی و ریاضی

شرکت Bernardo Zamora، به طور واقع توانایی کودک شما را بالا می برد. در این بازی در محیطی با گرافیک کاغذی و همراه با رنگ آمیزی جذاب تعدادی نقاط به همراه شماره و به صورت پراکنده در صفحه قرار گرفته است. در بین این نقاط موانعی از جنس نقاشی طراحی شده که در سطوح مختلف بازی تعداد شمارهها و مکان نقاط و موانع به صورت ترکیبی تغییر می کنند. وظیفه بازیکن این است که نقاط را به همان ترتیب شمارهها به هم متصل کند به نحوی که خطوط از روی هم و از روی موانع عبور نکنند. این بازی برای بالا بردن تمرکز و مهارت شمارش و رسم خطوط برای کودکان بسیار مناسب می باشد.

http://goo.gl/CrNc68

حتما به خاطر دارید که در کتابهای ریاضی دوران دبستان در بخش پایین ترین تمرین ها معمولا یک سری عدد بودند که با اتصال آنها به هم، تصویری حاصل می شد که همه از درست کردن آن ذوق زده می شدیم. یکی از سبک های بازی سازی، شبیه سازی بازی های نوستالژیک است که خاطرات زیبایی را برای ما زنده می کنند؛ بازی هایی که در عین سادگی شاید سرگرم کننده ترین بازی ها بوده اند و حتی در زمینه رشد فکری کمک زیادی کرده اند. بازی این هفته نیز یک نمونه از بازی های قدیمی است که این بار با خلاقیت و کیفیتی بالا برای ویندوز فون طراحی شده است. البته این بازی علاوه بر کودکان می تواند برای بزرگسالان هم جذابیت داشته باشد. بازی Skill Game ساخته



ترفند همراه

ترفندی برای آیفون دارها

حالا می توانید آیفون خود را به کامپیوتر متصل کنید و نرم افزار را اجرا کنید. سپس روی گزینه genuine apps کلیک کنید. دکمه start را که نمایش داده شده، بفشارید. با این کار رایانه شما گوشی آیفون شما را شناخته است. در بالای نرم افزار قسمت های مختلفی وجود دارد که کاربرد آنها مشخص است. برای مثال می توانید به قسمت apps بروید و برنامه های دلخواه را نصب کنید. اگر به یاد داشته باشید قبلا در شماره های گذشته گفته ایم که برای نصب نرم افزارهای دانلود شده و موجود روی کامپیوتر نیاز به یک واسطه نرم افزاری دارید. از طریق این واسطه نرم افزاری که معرفی شد می توانید برنامه های موجود روی کامپیوترتان را به آیفون انتقال دهید. در قسمت پایین نرم افزار اطلاعاتی در مورد حجم حافظه و نوع فایل های نصب شده روی وسیله تان را خواهید دید و نیز وضعیت امنیت گوشی شما و جیلبریک بودن و یا نبودن گوشی تان نیز مشخص شده است. برای رفع مشکل سینک آیتونز هم می توانید پروفایل نصب شده در ابزار خود را پاک کنید و یا این که تمام نرم افزارهای نصب شده از این روش را پاک کنید. اگر از روشی که گفتیم استفاده کنید، می توانید بیشتر نرم افزارهای پولی را به صورتی رایگان دریافت کرده و نصب کنید.

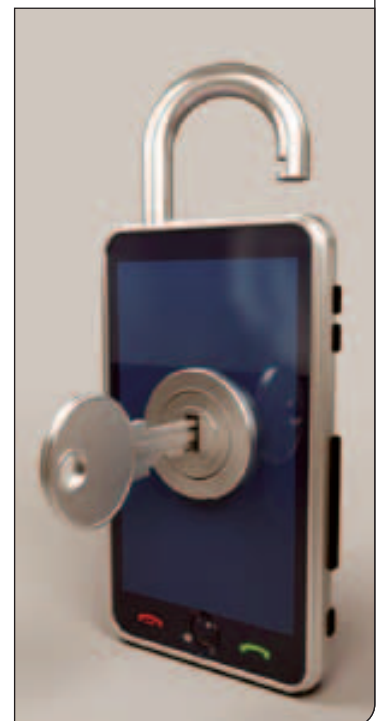
حتما اگر کاربر آیفون هستید تا به حال به این نکته پی برده اید که برای نصب نرم افزارهای کرک شده روی گوشی های آیفون باید آن ها را جیلبریک کرد. البته بعضی از روش ها هم وجود دارند که می توان بدون جیلبریک این کار را انجام داد و برای این کار نرم افزارهایی به صورت اختصاصی منتشر شده است. در ترفند این هفته قصد داریم یکی از این روش ها را آموزش دهیم. در ابتدا شما باید نرم افزار مخصوص این کار را از نشانی های زیر دریافت کنید که هم نسخه PC آن و هم نسخه آیفون آن موجود است.

pc: http://qd.leaderhero.com/qd/tbzs/Tong-bu_2.071.exe

iPhone: http://qd.leaderhero.com/qd/tu-iZB/tbtui_zb_v2.10_1_gw.ipa

iPad: http://qd.leaderhero.com/qd/tuiH-DZB/tbtuiH_ZD_v1.18_1_gw.ipa

نرم افزار آیفون را می توانید به راحتی و با استفاده از نرم افزارهای iTools و یا i-Funbox روی گوشی خود نصب کنید و نیاز به جیلبریک گوشی نیست. پس به راحتی آن را نصب کنید و همچنین می توانید با استفاده از نسخه PC آن برنامه های تان را نصب کنید.



بازی کوچک

پشمالوهای رنگارنگ!



بازی کوچک این هفته Woolies Adventure نام دارد. Woolies Adventure یک پازل بسیار زیبا و خوش رنگ و لعاب است که در ظاهر به بازی‌های سری Zuma شباهت دارد.

در این بازی‌ها، قطاری از توپ‌های رنگی در مسیری مارپیچی حرکت می‌کنند و شما با افزودن توپ‌های اضافی، ترکیبات حداقل سه‌تایی از یک رنگ ایجاد کرده و قطار را کوتاه می‌کنید. در بازی Charma نیز، قطاری از موجودات پشمالو و رنگی تشکیل شده است. این قطار به سمت سوراخ‌هایی که هیولا به قصد به دام انداختن این موجودات پشمالو ایجاد کرده، حرکت می‌کند. در این بازی شما نمی‌توانید به این قطار، عنصر تازه‌ای اضافه کنید بلکه تنها باید جای پشمالوهای رنگی را با یکدیگر تعویض کرده و ترکیبات رنگی ایجاد کنید.

در بعضی از مراحل، باید تا اندازه خاصی به طور دائم، این موجودات پشمالو را پاک کنید اما در بعضی از مراحل نیز باید بتوانید به طور کامل قطار را پاک کنید، در غیر این صورت به طور دائم، قطار جدید وارد صفحه می‌شود. تشکیل دادن ترکیبات حداقل سه‌تایی از یک رنگ به طور زنجیروار، امتیازات اضافی و جایزه به همراه خواهد داشت. این بازی یک تالار اختراعات جالب نیز دارد که برای کسب مدال‌های آن، باید کاملا در بازی مهارت پیدا کنید. برای پاک کردن عناصر سه تایی یک رنگ، عنصر آخر گروه را با عنصر قبل از اولی جابه‌جا کنید. در صورت تمایل این بازی را با حجم ۲۵ مگابایت از مسیر زیر دریافت کنید.

<http://goo.gl/bmpwqh>

خبر بازی

بازی Sacred 3 نمایشی متفاوت با گذشته خواهد داشت

گروه چهار نفره از قهرمانان

وحید صفایی



بعد از انتشار دو نسخه نه چندان موفق در سری Sacred ناشر و صاحب این عنوان، Deep Silver ساخت نسخه جدید از این مجموعه را به سازنده دیگری سپرده است. نسخه آتی از این مجموعه که Sacred 3 نام‌گذاری شده است، برخلاف نسخه‌های قبلی در سکوت خبری به سر می‌برد اما شواهد نشان می‌دهد که عنوان Sacred 3 می‌تواند آینده بسیار خوبی داشته باشد. عنوان Sacred 3 دیگر داستان نسخه‌های قبل را ادامه نمی‌دهد. اگر چه بازی در همان فضا و در همان سرزمین رخ می‌دهد اما دیگر اثری از فضای دراماتیک نسخه‌های پیشین نیست. این بار درهای سرزمین به سبب پیمان امپراتور با شیاطین، به روی جهنم باز شده و قهرمانانی از گوشه و کنار، پیمان بسته‌اند تا به این وضع پایان داده و مانع از دستیابی امپراتور به سلاحی شیطانی و افسانه‌ای شوند.

اگر چه هنوز برای قضاوت درباره داستان و گیم‌پلی بازی کمی زود به نظر می‌رسد اما شکل پرداخت داستان و گیم‌پلی به طور کلی نسبت به نسخه‌های پیشین تغییر کرده و به گیم‌پلی عناوین موفق‌تری اضافه شده است. بازی همچنان یک نقش آفرینی - اکشن کلاس محور

است اما سازنده بازی در کلاس‌های مبارزاتی بازی، نوع اکشن و زاویه دید تغییرات زیادی ایجاد کرده است تا در نگاه اول، بازی به عنوانی مانند Diablo شباهت بیشتری داشته باشد. پنج کلاس مبارزاتی برای بازی طراحی شده است. کلاس Seraphim با لباس‌های سبک مبارزه می‌کند. بیشتر توانایی‌های این کلاس جادویی و عمدتاً برای حمایت و یا شفای اعضای تیم هستند اگر چه این کلاس از شمشیر نیز به خوبی استفاده می‌کند. کلاس Saffir به عنوان کلاس سنگین، با سلاح‌های بزرگ مانند گرز و نیزه مبارزه می‌کند. این کلاس در استفاده از آتش نیز مهارت بالایی دارد. کلاس Ancar-ian نیز با نیزه مبارزه می‌کند اما وجه تمایز این کلاس با کلاس‌های دیگر، استفاده از سپر است که او را به تانک گروه تبدیل می‌کند. کلاس مبارزاتی Khukuri از تیر و کمان و سلاح‌های دور برد بهره می‌برد. این کلاس مبارزاتی از الزامات گروه برای وارد کردن صدمات سنگین به یک یا چند دشمن است. کلاس Malakhim جادوگر گروه محسوب می‌شود. برخلاف کلاس Seraphim جادوهای این کلاس تنها آسیب‌زننده هستند و برای

حمله به دشمنان مناسبند. گیم‌پلی بازی شامل مبارزات تیمی Co-Op است. این مبارزات ۴ نفره هستند و بدون هیچ نوع سخت‌گیری و محدودیت، به صورت آنلاین یا آفلاین قابل اجرا هستند. سازنده بازی به بازیکنان امکان داده است در صورت غیاب همبازی‌ها، ۳ هوش مصنوعی را جایگزین دوستان خود نموده و بازی را به راحتی و به صورت یک نفره اجرا کنند. از این منظر، با توجه به محدودیت‌های زیاد بازیکنان ایرانی برای ارتباط با سرورهای خارجی یا یافتن همبازی‌های آنلاین، این ویژگی می‌تواند تجربه Sacred 3 برای بازیکنان ایرانی بسیار خوشایند نماید.

زاویه دید بازی از بالا به پایین است. برخلاف نسخه قبلی با زاویه دید پشت سر، این بار سازنده ترجیح داده است نمای بزرگ‌تری از نبردهای بازی که شلوغ‌تر هم هستند، به نمایش بگذارد. این موضوع سبب می‌شود توان کم‌تری از سازنده و البته سیستم اجراکننده بازی جهت نمایش جزئیات و بافت‌ها صرف شود. مشکل گرافیکی نسخه قبلی، مصنوعی بودن حرکات کاراکترها بود که بسیار نیز از نزدیک دیده می‌شدند. جزئیات بافت‌ها نیز کم بود. این بار سازنده به طراحی هنری بازی بهای بیشتری داده است و جلوه‌های بسیار زیبایی برای نمایش مبارزات خلق کرده و به سادگی خود را از نیاز به نمایش دقیق بافت‌ها، خلاص کرده است. بیشترین بار زیبایی بصری بازی را رنگ آمیزی گرم و فوق‌العاده بازی به دوش می‌کشد. پیش‌نمایش‌ها و تصاویر منتشر شده از بازی، حاکی از این موضوع است که Sacred 3 رنگ‌آمیزی بسیار متنوع، گرم و شاد دارد.

این بازی در ۱۰ مرداد ماه برای اجرا در سیستم‌های عامل ویندوز و کنسول‌های PS3 و Xbox 360 به عرضه عمومی گذاشته خواهد شد.

پرسش و پاسخ بازی

■ هنگام نصب بازی یک بازی با خطای Feature transfer Er-ror مواجه می‌شوم. علت این خطا چیست و برای رفع آن چه کار باید کرد؟

Feature transfer Error نامی کلی برای گروهی از خطاهای پیش آمده در هنگام نصب این بازی است.

در زیر این صفحه اطلاعات دقیق‌تری در مورد خطا نمایش داده می‌شود. این اطلاعات به یک دیسک یا فایل خاصی اشاره می‌کند که رایانه قادر به نصب آن نیست.

اگر بازی روی چند دیسک ذخیره شده است، دیسکی را که باعث بروز خطا شده است با نسخه سالمی تعویض کنید.

■ وقتی وارد بازی که اخیراً نصب کرده‌ام می‌شوم، صفحه نمایشگر سیاه می‌شود و این پیام نمایش داده می‌شود:

Out of Frequency

دلیل بروز این خطا و راه‌حل آن چیست؟

این اتفاق زمانی رخ می‌دهد که اجرای بازی با تنظیماتی آغاز شود که نمایشگر رایانه شما توانایی نمایش آن را نداشته باشد.

هر نمایشگر با تکرار دائمی تصاویر یا Refresh کردن تصاویر متحرک را خلق می‌کند. اگر خروجی بازی که به وسیله کارت گرافیک به نمایشگر ارسال می‌شود، بیشتر از توان نمایشگر باشد، برای جلوگیری از آسیب دیدن نمایشگر، رایانه آن را خاموش کرده و آن پیام را نمایش خواهد داد.

معمولاً بازی‌ها در هنگام نصب درست قبل از اجرای بازی در مورد تنظیمات گرافیکی از بازیکن سوال می‌کنند و ممکن است شما این تنظیمات را برخلاف توانایی رایانه خود انتخاب کرده باشید.

بازی‌های جدید به شما امکان می‌دهند که در محیطی خارج از بازی تنظیمات گرافیکی بازی را تغییر دهید.

با کاهش Refresh Rate به ۵۰ یا ۶۰ می‌توانید مطمئن باشید که بازی در رایانه شما اجرا خواهد شد. بعضی از بازی‌ها نیز گزینه‌ای به نام Safe Mode دارند که در آن بازی را با حداقل ویژگی‌های گرافیکی اجرا می‌کنند.

برخی از کارت‌های گرافیک می‌توانند برای هر رزولوشن، Refresh Rate خاصی اختصاص دهند.

اگر کارت گرافیک شما این توانایی را دارد، Refresh Rate مربوط به رزولوشن اجرای بازی را کاهش دهید.

خبر بازی

Astebreed، یک بازی هیجان انگیز در فانتزی ژاپنی

هدف گیری، شلیک و جابالی



خنده‌دار، گاهی عجیب و گاهی اعصاب خردکن به نظر می‌رسد) برای بسیاری از بازی‌ها در جهان، چندان خوشایند نبوده است و زیرنویس‌های دائمی در طول گیم‌پلی بسیار پر زود و خورد و اکشن بازی، کارایی لازم را ندارد.

گیم‌پلی بزرگ‌ترین امتیاز این بازی است. سفینه فضایی Astebreed پیشرفته‌تر از هر سفینه‌ای است که تا به امروز در انواع خیال‌بافی‌های بشر دیده‌اید. از این‌منظر بازی کاملاً یادآور Final Fantasy با نبردهای اغراق آمیز و در عین حال شیرین خود است. سفینه به شکل یک روبات انسان‌نما پرواز می‌کند، با شمشیر غول‌آسای خود به دشمنان مستحکم‌ش حمله می‌برد و یا با دو روش متفاوت، همزمان ده‌ها دشمن را با موشک‌های رفت و برگشتی خود هدف قرار می‌دهد. در واقع توانایی‌های سفینه چندان پرتعداد نیستند اما بسیار کارآمد و هیجان‌انگیز هستند. سیستم هدف‌گیری و قفل کردن روی چند هدف متفاوت، شبیه به بازی‌های هواییمای طراحی شده و در نگاه اول آن قدر جذاب است که قند در دل علاقه‌مندان به این سبک آب می‌کند. Boss Fight‌های بازی نیز چالش برانگیز هستند و واقعا نیاز به هوشمندی، دقت و البته دکمه‌زدن‌های زیاد دارند. این جا است

در حالی که در این روزها کم‌تر خبر دندان‌گیری از بازی‌های مطرح و خوشنام به گوش می‌رسد، عناوین نوظهور از سازندگان ناشناخته، به موفقیت‌های چشم‌گیری دست یافته‌اند. Shovel Knight و Space Run و اینک Astebreed از بهترین بازی‌های این روزها هستند و بیشترین امتیازها را از منتقدان بازی دریافت کرده‌اند. عنوان نوظهور Astebreed که این روزها بازار بسیار داغی دارد، با کسب امتیاز خیره‌کننده ۹۰ از منتقدان، بهترین امتیاز را در میان بازی‌های منتشر شده در سال ۲۰۱۴ از آن خود کرده است؛ در حالی که بسیاری از بازی‌دوستان پیش از انتشار آن، حتی نام آن را نیز نشنیده بودند.

عنوان Astebreed یک بازی ژاپنی در سبک shoot 'em up است. همان‌طور که از یک بازی در سبک shoot 'em up انتظار می‌رود، کل ماجرا پیرامون یک سفینه پیشرفته فضایی اتفاق می‌افتد که در مسیری از پیش تعیین شده و پر از دشمن، حرکت می‌کند و به سمت آن‌ها شلیک می‌کند. این سبک از قدیمی‌ترین و شناخته‌شده‌ترین سبک‌های بازی است و تقریباً همگان به سادگی با آن ارتباط برقرار می‌کنند. البته این نمونه ژاپنی پیچیدگی‌های بیشتری دارد و شباهت‌هایی با عناوین اکشن و هواییمایی پیدا کرده و معجون بسیار هیجان‌انگیز خلق کرده است. داستان فوق تخیلی ژاپنی، در زمانی نامعلوم اتفاق می‌افتد. روبات‌های فضایی به زمین حمله کرده‌اند و سفینه‌های پیشرفته انسان‌ها نیز کاری از پیش نمی‌برد. این جا است که سلاح شبیه‌سازی شده انسان‌ها در قلب یک سفینه فوق پیشرفته، به عنوان آخرین راه برای دفاع از زمین، به قلب مقر فضایی‌ها هجوم می‌برد.

داستان بازی کلیشه‌ای است اما به لطف تصاویر خیالی ژاپنی‌ها، کاملاً گیراست و روایت جاری آن در تمام طول مدت بازی، همیشه بازیکن را با داستان درگیر خواهد کرد. البته دیالوگ ژاپنی بازی (که گاهی

که بازی واقعا به یک گیم‌پد یا جویستیک خوب نیاز پیدا می‌کند و این بازی ویندوزی، تجربه خوشایندی با صفحه‌کلید ایجاد نخواهد کرد.

گرافیک بازی، به عنوان یک shoot 'em up واقعا شلوغ، بهتر از هر نمونه‌ای از این سبک است که تا به امروز دیده‌اید. گرافیک سه‌بعدی طراحی شده است اما بازیکن در عمل در یک صفحه دوبعدی بازی می‌کند. زاویه دوربین به کرات تغییر می‌کند و همیشه با جزئیات زیاد و تصاویر خیالی ژاپنی، نمایی کاملاً سه‌بعدی و البته زیبا از بازی به نمایش می‌گذارد. طراحی هنری ژاپنی‌ها در این بازی خیلی خلاقانه نیست اما بی‌شک یکی از بهترین‌ها در نوع خود است. موسیقی ژاپنی بازی بسیار شلوغ است و تقریباً هرگز به یاد نمی‌ماند اما متناسب با شرایط هیجان‌انگیز بازی، به خوبی جواب می‌دهد. دیالوگ‌های مرکب با احساسات فانتزی ژاپنی نیز مشخصاً به خوبی گفته شده‌اند! اما متأسفانه فقط ژاپنی هستند.

در مجموع این بازی بسیار مورد تحسین و توجه منتقدان بازی و بازی‌دوستان قرار گرفته است. با این که مکانیزم بازی کاملاً با کنسول‌ها سازگار است و این عنوان بیشتر کنسولی به نظر می‌رسد اما تنها ویندوز میزبان این بازی است.

همراه باشما

- سلام بایت. در مورد گوشی Qmobile توضیح دهید.
- سلام بایتی‌های عزیز. لطفا درباره 3G و 4G روی تلفن‌های همراه هوشمند و کارایی آن‌ها توضیح دهید. با تشکر
- سلام بایت دانا. یک بازی استراتژیک که موضوع آن ساخت و ساز باشد که احتیاج به خلاقیت فکری و گرافیک بالایی داشته باشد برای ما معرفی کن. با سپاس فراوان از بایتی
- سلام بایتی. لطفا در مورد گوشی گلکسی Core یکم توضیح بدهید. ممنون
- سلام بایت. لطفا درباره گوشی‌های آندرویدی نوکیا توضیح بدهید.
- لطفا مشخصات یک سیستم را برای اجرای مناسب بازی‌های امروزی با قیمت توضیح دهید. با تشکر
- سلام. ممنون که به سوالم درباره Crys3 پاسخ دادید. لطفا در مورد ویژگی‌های آپدیت 8.1 برای گوشی‌های ویندوزفون توضیح دهید.
- سلام به همه بایتی‌های محترم. لطفا در مورد بازی‌هایی که در صفحه بازی معرفی می‌کنید، اطلاعات مختصری در مورد سیستم مورد نیاز آن برای اجرای بازی بدهید. ممنون
- لطفا چگونگی عکس گرفتن از فیلم در حال پخش را توضیح دهید.
- بایت عزیز سلام. در قسمت معرفی لپ‌تاپ دستگاه‌های مجهز به پردازنده i5 را معمولی و مناسب برای امور متوسط معرفی کردی. آیا کامپیوترهای رومیزی مجهز به پردازنده i5 هم معمولی به حساب می‌آید؟!
- سلام بایت عزیز. لطفا درباره گوشی Huawei p6 و Y300 توضیح دهید و قیمت آن را در بازار و مزایا و معایب آن را توضیح دهید. با تشکر
- سلام بایت. لطفا در مورد گوشی iPhone 4 توضیح دهید. ممنون
- سلام بایت. لطفا در مورد گوشی هواوی پی ۶ و باز کردن قفل که شرکت همراه به عنوان وارد کننده روی آن قرار داده، توضیح دهید. با تشکر
- سلام. لطفا در مورد دوربین‌های حرفه‌ای و نیمه حرفه‌ای توضیح دهید.
- سلام بایت جانم. می‌خواهم گوشی گلکسی Grand بخرم. لطفا در مورد مزایا و معایب آن بنویس.
- سلام بایت. لطفا طریقه نصب نرم‌افزار اعم از بازی و نرم‌افزار را در آندروید ۴ به بالا توضیح دهید. با تشکر از شما
- سلام. لطفا درباره ویندوزفون توضیح دهید.

جدول شماره ۳۲۵

	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱
۱											
۲											
۳											
۴											
۵											
۶											
۷											
۸											
۹											
۱۰											
۱۱											

رمز جدول ۳۲۵ را در خانه‌های زیر به ترتیب یافته و برای ما ارسال کنید
(۴ افقی و ۱ عمودی) - (۲ افقی و ۷ عمودی) - (۷ افقی و ۱۱ عمودی) - (۱۲ افقی و ۱ عمودی)

رمز جدول شماره ۳۲۴: ادوبی (Adobe)

بایت به ۲ نفر «یک نفر از مشهد و یک نفر از شهرستان» از کسانی که رمز جدول نشریه را ارسال کنند، جوایزی به رسم یسادهود اهدا خواهد کرد. رمز جدول باید از طریق ایمیل (در صورت تمایل به درج نام‌تان) و یا پیامک به شماره ۲۰۰۹۹۹۹۹ قبیل از چاپ شماره بعدی به دفتر بایت ارسال شود. پیامک‌های ارسالی فقط باید در قالب زیر ارسال شوند تا در قرعه‌کشی شرکت داده شوند.
روش ارسال پیامک: کلمه «بایت» (در آغاز متن پیامک)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «م» برای مشهدی‌ها و حرف «ش» یا «س» برای شهرستانی‌ها. از ذکر نام و نام شهرستان در متن پیامک خودداری کرده و از حروف فارسی استفاده کنید.
روش ارسال ایمیل: کلمه «بایت» (در آغاز متن ایمیل)، شماره جدول، رمز جدول و حرف «م» یا «م» برای مشهدی‌ها و حرف «ش» یا «س» برای شهرستانی‌ها را به نشانی byte@khorasannews.com ارسال نماید. درج نام و نام شهرستان در متن ایمیل الزامی است.

اسامی برندگان مسابقه
بایت جدول شماره ۳۲۳

- محمد رضا صاحبی
مشهد
- حسن غلامی فاردقی
رشتخوار

حل جدول شماره ۳۲۴

	۱۱	۱۰	۹	۸	۷	۶	۵	۴	۳	۲	۱
۱	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۲	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۳	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۴	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۵	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۶	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۷	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۸	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۹	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۱۰	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م
۱۱	م	ش	م	م	م	م	م	م	م	م	م

Mikrotik Train.com

آموزش تخصصی
روت‌های میکروتیک
به همراه آزمون و مدرک بین‌المللی

مختص مدیران، دانشجویان و کارشناسان شبکه
تدریس توسط مهندس حامد قاضری مدرس رسمی میکروتیک

برگزاری دوره با شرایط خاص
جهت ارگان‌ها و سایر نهم‌های ایران

هاتف: ۰۲۱ ۵۱۱ ۸۸۴۷۰۵۹
۰۲۱ ۵۱۱ ۲۲۸۲۵۰۰
www.mikrotiktrain.com

مخاطبان ما را با خود همراه کنید

جهت دریافت تعرفه آگهی و اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید

تلفن پذیرش آگهی در ریفتیک

۰۵۱۱ ۷۲۶۷۸۵۸
۰۹۱۵۸۰۶۸۰۰۹



هفته نامه فناوری اطلاعات روزنامه خراسان

دبیر هفته نامه بایت:
سید سعید طباطبایی
مدیر اجرایی:
مهدی یزدی نژاد



شماره تماس
۷۶۱۷۰۰۰

Email
Byte@Khorasannews.com

نشانی

بلوار سازمان آب (شهید صادقی)
دفتر مرکزی روزنامه خراسان
ضمیمه بایت

قلم چاپگر سه بعدی

Creo Pop اولین قلم سه بعدی جهان است که مجهز به رنگ های نوری با طیف های متنوع، با امکان درخشش در تاریکی، توانایی تغییر رنگ با دما، مجهز به جوهر رنگ بدن، جوهر مغناطیسی و جوهر رسانا می باشد. این محصول با طراحی سبک و بیسیم، دارای کاربری آسانی بوده و کاملا ارگونومیک و راحت است. وجود کارت ریج با جوهرهای مختلف باعث تنوع مدل های 3D ایجاد شده با آن می شود. بر خلاف سایر قلم های سه بعدی از درجه حرارت بسیار بالا برای ذوب کردن ABS یا PLA استفاده می کند. همچنین این قلم مجهز به سنسور حساس به نور است که می تواند با نور یووی مواد را به صورت جامد در بیاورد و از این جهت که قسمتی برای ذوب مواد ندارد، بسیار ایمن است. قیمت آن ۷۹ دلار می باشد.



شادی طباطبایی



شارژ گوشی با جاسوییچی

نام این محصول کوچک است که نه تنها جاسوییچی مناسب برای کلیدهای شما می باشد بلکه در موقع نیاز به شارژری با کیفیت تبدیل می شود که با سرعت گوشی موبایل شما را شارژ می کند. این محصول جالب علاوه بر شارژ دارای حافظه ای تا ظرفیت ۳۳ گیگابایت بوده که می تواند انواع فایل های ویدئویی، صوتی و عکس های شما را در خود ذخیره کند. همچنین با اتصال از طریق سیستم بلوتوث به گوشی کاربر در صورت گم شدن سوییچ اتومبیل یا کلیدها محل آن ها را مشخص می کند. این محصول ۵۹ دلاری به تازگی به بازار عرضه شده است.



موبایل مچی

اگر چه تاکنون موبایل های متعددی را برای شما معرفی کرده ایم که به دور مچ دست بسته می شدند ولی معمولا اندازه کوچکی داشته و مانند ساعت مچی به نظر می رسیدند. این بار شرکت معروف HTC نوعی ساعت مچی را طراحی نموده که اندازه آن کمی بزرگ تر از موبایل های مچی معمول است و به دور دست بسته می شود. این محصول دارای صفحه نمایش 4.5 اینچی بوده و دوربین بسیار با کیفیتی دارد. این گوشی HTC که قرار است به زودی به بازار عرضه شود، بسیار سبک است و مناسب برای کاربرانی می باشد که معمولا گوشی خود را فراموش می کنند.



صفحه کلید خود را نصف کنید!

حمل صفحه کلیدهای بزرگ، معمولا کمی سخت بوده و جای زیادی اشغال می کند. از این جهت شاید داشتن نوعی صفحه کلید با امکان نصف شدن کارایی بیشتری داشته باشد! Ultimate Hacking Keyboard نمونه ای کاملا ارگونومیک می باشد که می تواند به دو قسمت مجزا تقسیم شده و حمل راحتی داشته باشد. این محصول با کیفیت بسیار بالا باعث می شود تا کاربر بتواند بسیار سریع و راحت با آن کار کند و بدون این که کلیدها صدا داشته باشند و یا دست را خسته کنند، ساعت ها مشغول تایپ باشد. این صفحه کلید به خصوص برای استفاده در زمینه تایپ کاملا ایده آل است.



لذت موسیقی با Braven

اگر از آن دسته کاربرانی هستید که حتی در هنگام دوش گرفتن نیز به موسیقی گوش می دهید، این اسپیکر کوچک و بسیار با کیفیت حتما مورد توجه شما قرار خواهد گرفت. این محصول فوق سبک که با بلوتوث به گوشی، تبلت، لپ تاپ و دیگر دستگاه های شما متصل می شود، کاملا ضد آب می باشد و در هر جا قابل استفاده است. طراحی خاص آن باعث می شود تا کاربر بتواند در لبه میز یا به دور دوش حمام آن را متصل کرده و به موسیقی دلخواه خود گوش دهد. این اسپیکر مجهز به سیستم ضد نویز بوده و با باتری 1200mAh تا ۱۰ ساعت شارژ خواهد داشت. قیمت آن ۱۰۰ دلار است.

ایستگاه هواشناسی شخصی

اگر به دنبال راهی ساده برای دسترسی به اطلاعات جوی هستید، BloomSky می تواند ایستگاه هواشناسی شخصی شما باشد. این ایستگاه هوشمند، به صورت تخصصی وضعیت جوی را برای کاربر گزارش می کند. دوربین HD، پنل خورشیدی و دستگاه مرکزی که در داخل منزل قرار می گیرد، سه جزء اصلی آن می باشد. این دستگاه مجهز به ۵ سنسور جهت اندازه گیری رطوبت، درجه حرارت، فشار هوا، UV و بارش است. همچنین دوربین آن با زاویه ۴۵ درجه هر ۳-۵ دقیقه به صورت شبانه روزی تصویربرداری کرده و از طریق WiFi اطلاعات جوی را به گوشی کاربر مخابره می کند. BloomSky صد دلار قیمت دارد.

